

Formation Mise en situation: Développeur Mobile final

■ Durée :	4 jours (28 heures)
■ Tarifs inter-entreprise :	1 700,00 € HT (standard) 1 360,00 € HT (remisé)
■ Public :	Développeurs mobile
■ Pré-requis :	Suivre le cursus Développeur Mobile
■ Objectifs :	Finaliser les applications mobiles natives et hybrides
■ Modalités pédagogiques, techniques et d'encadrement :	• Formation synchrone en présentiel et distanciel. • Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75 % de pratique minimum. • Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat. • Un formateur expert.
■ Modalités d'évaluation :	• Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation. • Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation. • Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques. • Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation.
■ Sanction :	Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis
■ Référence :	MIS101064-F
■ Note de satisfaction des participants:	Pas de données disponibles
■ Contacts :	commercial@dawan.fr - 09 72 37 73 73
■ Modalités d'accès :	Possibilité de faire un devis en ligne (www.dawan.fr, moncompteformation.gouv.fr, maformation.fr, etc.) ou en appelant au standard.
■ Délais d'accès :	Variable selon le type de financement.

■ Accessibilité :

Si vous êtes en situation de handicap, nous sommes en mesure de vous accueillir, n'hésitez pas à nous contacter à referenthandicap@dawan.fr, nous étudierons ensemble vos besoins

Cette mise en situation a pour objectif de permettre aux stagiaires de mettre en application, au travers d'un projet fil rouge dont le sujet est libre au choix, les connaissances acquises dans le cadre d'un projet d'envergure.

Ce projet est réalisé par petite équipe (idéalement, 3 personnes par équipe), permettant ainsi de mettre les participants en situation de travail collectif (négociation, communication, partage d'outils, distribution des tâches).

Exemples de projets réalisés par les promotions précédentes :

- Quiz en ligne
- Portail d'événements culturels ou sportifs
- Plateforme de visioconférence
- Simulateur d'évolution naturelle
- Environnement numérique de travail pour le suivi de cours en ligne
- Générateur de CV
- Application d'échange de livres d'occasion
- Gestion d'un fan-club
- Assistant de sélection d'équipe pour coach sportif
- etc...

Expression des besoins et préparation :

Modélisation, conception d'une application dont le sujet est laissé libre au stagiaire.

Rédaction d'un cahier des charges incluant différents diagrammes UML.

Mise en place des outils et techniques nécessaires à la réalisation d'un projet commun.

Mise en place d'un backlog produit

Réalisation :

Réalisation d'une application web utilisant les technologies étudiées (Java, Android, Swift, Cocoa, Cordova, Android).

L'application doit :

- permettre de saisir et d'afficher des données.
- être couverte au moins partiellement par des tests unitaires.
- être versionnée sous GIT et mise à disposition sur un dépôt distant (exemple : Github ou Gitlab)