

Formation After Effects pour les graphistes

■ Durée :	5 jours (35 heures)
■ Tarifs inter-entreprise :	2 225,00 € HT (standard - hors certification) 1 780,00 € HT (remisé - hors certification)
■ Public :	Monteur, graphiste et webmaster
■ Pré-requis :	Connaissance de l'environnement pc ou mac - Connaissance de Photoshop et Illustrator - Notions appréciables Premiere Pro ou Final Cut
■ Objectifs :	Utiliser les principales fonctionnalités d'After Effects – savoir créer et manipuler des compositions pour réaliser des animations destinées au web ou à la vidéo. Appréhender la transversalité avec les autres produits de la suite Adobe : Photoshop, Illustrator et Premiere Pro.
■ Modalités d'évaluation certificative :	Deux évaluations de 45mn, une à mi parcours et l'autre en fin de parcours. Déroulement sur la plateforme en ligne du Certificateur. Validation par un jury professionnel.
■ Certification :	La formation prépare à la certification Techniques de réalisation et montage vidéo détenue par Formalisa, enregistrée le 29/09/2022 sous le numéro 6111 au Répertoire Spécifique de France Compétences . Taux de réussite : pas de données disponibles, calculé le 01/05/2025
■ Modalités pédagogiques, techniques et d'encadrement :	• Formation synchrone en présentiel et distanciel. • Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75 % de pratique minimum. • Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat. • Un formateur expert.

■ **Modalités d'évaluation :**

- Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation.
- Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation.
- Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques.
- Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation.

■ **Sanction :**

Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis

■ **Référence :**

AUD102397-F

■ **Note de satisfaction des participants:**

4,74 / 5

■ **Contacts :**

commercial@dawan.fr - 09 72 37 73 73

■ **Modalités d'accès :**

Possibilité de faire un devis en ligne (www.dawan.fr, moncompteformation.gouv.fr, maformation.fr, etc.) ou en appelant au standard.

■ **Délais d'accès :**

11 jours ouvrés en cas de financement CPF.

■ **Accessibilité :**

Si vous êtes en situation de handicap, nous sommes en mesure de vous accueillir, n'hésitez pas à nous contacter à referenthandicap@dawan.fr, nous étudierons ensemble vos besoins

Découvrir Adobe After Effects

Apprendre son histoire

Connaître les fonctionnalités

Comprendre les différentes utilisations

Expliquer les notions de base de la vidéo

Découvrir les formats vidéo et les formats de compression : .mp4 / .h264 / .mov / ...

Comprendre les formats des pixels

Différencier les modes colorimétriques

Utiliser le cercle chromatique et les différentes représentations de la couleur

Comprendre des principaux formats graphiques : AI / .PSD / .JPEG/ .PNG

Utiliser l'interface d'After Effects

Découvrir le panneau effets

Découvrir le panneau composition

- Maîtriser la time Line
- Utiliser le panneau métrage
- Régler les paramètres de l'interface
- Personnaliser les préférences

Atelier : paramétrer un espace de travail personnalisé

Utiliser les outils fondamentaux d'After Effects

- Créer une nouvelle composition
- Connaître les caractéristiques de la boîte de dialogue
- Configurer la composition en taille et durée
- Créer un solide
- Connaître les caractéristiques de la boîte de dialogue et configuration du solide
- Utiliser les attributs du solide dans la time line : point d'ancrage, position, échelle, rotation, opacité
- Utiliser le chronomètre de la time line
- Comprendre la navigation temporelle
- Maîtriser la tête de lecture (instant courant)

Atelier : modifier les propriétés position, échelle, rotation et transparence

Travailler avec les images clés

- Modifier un ou plusieurs états du solide à 2 instants différents
- Créer des images clés
- Comprendre la notion d'interpolation entre 2 images clés
- Modifier les trajectoires avec les points d'ancrages et les poignées
- Comprendre les particularités du point d'ancrage
- Prévisualiser l'animation
- Modifier des paramètres de la composition
- Dimensionner
- Modifier la durée
- Hiérarchiser différents calques

Atelier : animer les propriétés position, échelle, rotation et transparence

Importer des images

- Créer des compositions en fonction du métrage
- Importer un métrage dans une composition
- Mettre à l'échelle

Modifier le point d'ancrage : outil déplacement arrière

Atelier : créer différentes animations en fonction du point d'ancrage

Animer et maîtriser la vitesse

Créer des images clés de trajectoire

Modifier les trajectoires

Aligner un métrage par rapport à la trajectoire

Déplacer dans le temps des images clés

Ouvrir et paramétrer l'éditeur graphique de vitesse

Lisser la vitesse à l'éloignement / à l'approche

Maîtriser les principes des courbes de vitesse

Ateliers : animer des objets sur des trajectoires, créer des accélérations et décélérations

Importer des vidéos, personnaliser les compositions

Importer des métrages vidéo

Utiliser des règles et repères

Atelier : placer des métrages de manière précise dans une composition

Générer des masques

Utiliser les outils de formes pour créer des masques

Déformer les masques avec les outils plume

Animer les propriétés des masques

Atelier : animer des masques sur des fichiers vidéos

Détourer un sujet

Utiliser l'effet Keylight pour détourer un sujet sur fond vert

Insérer le sujet dans un décor

Utiliser des effets pour rendre l'incrustation réaliste

Utiliser l'outil de rotoscoping, découvrir ses particularités

Atelier : détourer un sujet et l'incruster dans un décor

Préparer un fichier Photoshop pour l'animer

Coordonner les paramètres prédéfinis film et vidéo de Photoshop
Préparer les calques
Utiliser les options d'importation de fichiers Photoshop
Gérer les styles de calques modifiables

Atelier : créer une animation avec des fichiers Photoshop

Préparer un fichier Illustrator pour l'animer

Coordonner les paramètres prédéfinis film et vidéo d'Illustrator
Préparer les calques
Utiliser les options d'importation de fichiers Illustrator
Recharger un métrage
Remplacer un métrage
Importer des fichiers multiples

Atelier : créer une animation avec des fichiers Illustrator

Suivre et stabiliser les mouvements

Utiliser le suivi à 1 point
Interpréter un métrage en cas d'entrelacement
Suivre les mouvements dans le panneau calque
Transformer en position, échelle, rotation
Choisir le positionnement du tracker
Comprendre les caractéristiques du tracker : zone de recherche / zone de confiance
Analyser un métrage
Ajuster le tracker
Choisir la cible
Réutiliser le suivi sur plusieurs calques via l'objet nul

Atelier : suivre des mouvements vidéos et les appliquer à des objets

Stabiliser un élément avec un suivi à 2 points

Suivre les mouvements dans le panneau calque
Transformer en position, échelle, rotation
Choisir le positionnement du tracker
Analyser un métrage
Ajuster le tracker
Choisir de la cible
Appliquer la stabilisation

Atelier : stabiliser une vidéo « caféinée »

Réaliser une approche caméra

- Analyser le métrage
- Ajuster les paramètres pour une meilleure analyse
- Ajuster la taille de la cible
- Choisir la cible
- Créer un texte et une caméra
- Créer un solide
- Créer un objet nul

Atelier : insérer un élément fixe dans une vidéo

Utiliser les effets, réglages et déformations de l'image

- Régler les couleurs avec la correction colorimétrique
- Corriger la netteté
- Utiliser les différents flous
- Travailler les bruits et grains
- Utiliser les déformations
- Tester les générateurs

Atelier : créer une animation avec divers effets

Compiler une vidéo

- Découvrir Adobe Média Encoder
- Choisir les paramètres de rendus
- Choisir le module de sortie
- Vérifier les codecs
- Redimensionner
- Gérer la file d'attente de rendu

Atelier : exporter une série de vidéos avec des paramètres spécifiques

Animer en 3D sans métrage extérieur

- Découvrir les principe de la 3D sous After Effects
- Modifier les calques 2D vers 3D
- Utiliser les vues multiples pour positionner des calques en 3D
- Créer des caméras

- Paramétrer les caméras
- Animer les caméras
- Personnaliser les options de caméra
- Créer des lumières
- Découvrir les type de lumières
- Animer les lumières
- Utiliser des calques solides, Illustrator ou Photoshop
- Personnaliser les options de lumières
- Personnaliser les options de projection d'ombres
- Personnaliser les options de surface

Atelier : créer des animations d'objets 3D

Animer en 3D avancée avec métrage extérieur

- Personnaliser les effets et paramètres prédéfinis
- Utiliser l'assistant d'images clés
- Utiliser l'éditeur de graphique
- Utiliser les expressions existantes :
 - Tremblement ou wiggle
 - Boucle : loop out ou in

Atelier : créer un générique 3D sur une vidéo, utiliser des expressions pour animer

Utiliser la transversalité avec Premiere Pro

- Utiliser Adobe Dynamic Link pour importer dans Premiere sans rendu
- Exporter une séquence After Effects vers une composition liée Premiere Pro
- Modifier la composition sous After Effects et basculer vers Premiere : modification prise en compte

Atelier : remplacer des plans dans une séquence Première pro par des compositions After Effects et mettre à jour dans Premiere pro