

Formation After Effects Approfondissement

■ Durée :	2 jours (14 heures)
■ Tarifs inter-entreprise :	875,00 € HT (standard) 700,00 € HT (remisé)
■ Public :	Graphiste et webmaster
■ Pré-requis :	Connaissance de l'environnement pc ou mac - Connaissance de Photoshop et Illustrator - Connaissance de Premiere Pro ou Final Cut. Maîtriser tous les points de la partie Découverte.
■ Objectifs :	Maîtriser les principales fonctionnalités d'After Effects - savoir créer et manipuler des compositions pour réaliser des animations destinées au web ou à la vidéo.
■ Modalités pédagogiques, techniques et d'encadrement :	• Formation synchrone en présentiel et distanciel. • Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75 % de pratique minimum. • Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat. • Un formateur expert.
■ Modalités d'évaluation :	• Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation. • Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation. • Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques. • Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation.
■ Sanction :	Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis
■ Référence :	AUD365-F
■ Note de satisfaction des participants:	4,66 / 5

■ Contacts :	commercial@dawan.fr - 09 72 37 73 73
■ Modalités d'accès :	Possibilité de faire un devis en ligne (www.dawan.fr, moncompteformation.gouv.fr, maformation.fr, etc.) ou en appelant au standard.
■ Délais d'accès :	Variable selon le type de financement.
■ Accessibilité :	Si vous êtes en situation de handicap, nous sommes en mesure de vous accueillir, n'hésitez pas à nous contacter à referenthandicap@dawan.fr, nous étudierons ensemble vos besoins

Animer en 3D sans métrage extérieur

Découvrir les principe de la 3D sous After Effects
 Modifier les calques 2D vers 3D
 Utiliser les vues multiples pour positionner des calques en 3D
 Créer des caméras
 Paramétrer les caméras
 Animer les caméras
 Personnaliser les options de caméra
 Créer des lumières
 Découvrir les type de lumières
 Animer les lumières
 Utiliser des calques solides, Illustrator ou Photoshop
 Personnaliser les options de lumières
 Personnaliser les options de projection d'ombres
 Personnaliser les options de surface

Atelier : créer des animations d'objets 3D

Animer en 3D avancée avec métrage extérieur

Personnaliser les effets et paramètres prédéfinis
 Utiliser l'assistant d'images clés
 Utiliser l'éditeur de graphique
 Utiliser les expressions existantes :
 Tremblement ou wiggle
 Boucle : loop out ou in

Atelier : créer un générique 3D sur une vidéo, utiliser des expressions pour animer

Utiliser la transversalité avec Premiere Pro

Utiliser Adobe Dynamic Link pour importer dans Premiere sans rendu

Exporter une séquence After Effects vers une composition liée Premiere Pro

Modifier la composition sous After Effects et basculer vers Premiere : modification prise en compte

Atelier : remplacer des plans dans une séquence Première pro par des compositions After Effects et mettre à jour dans Premiere pro