

Formation UX Design Avancé (TP CDUI)

Durée :	5 jours
Public :	Tous
Pré-requis :	Connaissance de l'environnement PC ou Mac
Objectifs :	Comprendre et maîtriser la méthodologie UX - Intégrer la méthodologie UX dans une interface UI
Sanction :	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
Taux de retour à l'emploi:	Aucune donnée disponible
Référence:	SIT101849-F
Note de satisfaction des participants:	4,92 / 5

Récapituler le Processus de Conception UX

Récap des phases de Planification, d'Exploration, d'Idéation et de Génération
Point sur les notions à revoir PCUX
Échange en groupe sur les outils mis en place
Échange sur les points de blocage

Faire le point sur un projet

Point sur l'avancement du projet
Point sur les outils sélectionnés en première semaine UX
Point sur la mise en place des outils
Échange sur les alternatives possibles
Mise en place des alternatives

Faire le point sur les outils d'évaluation possibles

Complétion de phrases
Courbes d'évaluation UX
Échelles d'utilisabilité
Échelles UX
Évaluation des émotions
Évaluation experte
Inspection cognitive
Journal de bord
Test des 5 secondes
Tests utilisateurs

Envisager d'autres méthodes d'évaluation

Méthodes guérillas
Entretiens
Focus group
Questionnaires exploratoire
Observations

Planifier son test utilisateur

Choisir le/les outil(s)
Calibrer son test
Planifier le test
Trouver des testeurs :

- Définir ses utilisateurs testeurs (personas)
- Contacter et rencontrer ses utilisateurs testeurs
- Connaître les plateformes de tests utilisateurs

Déterminer les résultats attendus
Prévoir des alternatives
Réaliser le test
Interpréter les résultats
Apporter les améliorations à réaliser (phases itératives PCUX)

Mettre en place la phase d'Évaluation

Choix des outils
Planification du test
Planification du recrutement des utilisateurs
Déterminer les résultats attendus
Prévoir des alternatives