

Formation Figma : Approfondissement

| | |
|---|--|
| Durée : | 2 jours |
| Public : | Intégrateurs/développeurs web, graphistes |
| Pré-requis : | Pratique des logiciels graphiques Adobe Photoshop ou Illustrator. |
| Objectifs : | Comprendre les notions d'interface utilisateur. Créer des wireframes, des maquettes et des prototypes dynamiques d'interfaces utilisateurs . |
| Sanction : | Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis |
| Taux de retour à l'emploi: | Aucune donnée disponible |
| Référence: | SIT101903-F |
| Note de satisfaction des participants: | 4,96 / 5 |

Travailler avec les composants et les autolayout

- Créer et modifier des composants
- Ajouter des propriétés aux composants
- Créer des variants
- Travailler en responsive avec l'auto-layout
- Gérer les défilements verticaux et horizontaux

Atelier : créer une interface de site de recettes

Travailler avec HTML et CSS

- Inspecter le code de ses maquettes
- Les plugins pour exporter en HTML/CSS

Elaborer un design system

- Découvrir les design sytems
- Préparer des styles
- Optimiser ses composants

Atelier : Créer un design system