

## Formation Webpack, Grunt, Gulp et Bower : Créer un environnement de développement

■ <b>Durée :</b>	2 jours (14 heures)
■ <b>Tarifs inter-entreprise :</b>	1 490,00 € HT (standard) 1 192,00 € HT (remisé)
■ <b>Public :</b>	Développeurs Javascript
■ <b>Pré-requis :</b>	Bonne connaissance de Javascript et de NodeJS
■ <b>Objectifs :</b>	Utiliser un outil pour créer un environnement de développement automatisé
■ <b>Modalités pédagogiques, techniques et d'encadrement :</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Formation synchrone en présentiel et distanciel.</li><li>• Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75 % de pratique minimum.</li><li>• Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat.</li><li>• Un formateur expert.</li></ul>
■ <b>Modalités d'évaluation :</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation.</li><li>• Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation.</li><li>• Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques.</li><li>• Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation.</li></ul>
■ <b>Sanction :</b>	Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis
■ <b>Référence :</b>	SIT100488-F
■ <b>Note de satisfaction des participants:</b>	Pas de données disponibles
■ <b>Contacts :</b>	commercial@dawan.fr - 09 72 37 73 73

■ **Modalités d'accès :**

Possibilité de faire un devis en ligne ([www.dawan.fr](http://www.dawan.fr), [moncompteformation.gouv.fr](http://moncompteformation.gouv.fr), [maformation.fr](http://maformation.fr), etc.) ou en appelant au standard.

■ **Délais d'accès :**

Variable selon le type de financement.

■ **Accessibilité :**

Si vous êtes en situation de handicap, nous sommes en mesure de vous accueillir, n'hésitez pas à nous contacter à [referenthandicap@dawan.fr](mailto:referenthandicap@dawan.fr), nous étudierons ensemble vos besoins

## Présentation

Historique des versions  
Les avantages de Webpack  
Gulp vs Grunt vs Webpack  
La documentation  
Rappel node et npm

### Atelier : Installer et créer un projet avec Webpack

## Les bases

Configuration de l'environnement: `webpack.config`  
Gestion des points d'entrées et des sorties  
Utiliser les loaders et les plugins  
Démarrer une application à l'aide des scripts npm  
Utiliser les syntaxes ES6: babel loader

### Atelier : Gérer un projet avec typescript

## Environnement et optimisation

Mode dev et mode prod  
Créer un serveur local avec `webpack-dev-server`  
Les sources map  
Mise à jour automatique: watch mode  
Minification des sources  
Utiliser le lazy loading

### Atelier : Configurer un projet pour l'environnement de développement et de production

## Présentation Grunt / Gulp / Bower

## Gulp

Undertaker, le système d'enregistrement des tâches automatisées

Création de tâches

Vyniles, les objets de fichiers virtuels

Globber : localiser les fichiers à l'aide de globs

Modules de Gulp : publication de correction avec Semver

**Atelier : installer, créer un projet et configurer l'environnement de développement**

## Grunt

gruntfile.js(ou Gruntfile.coffee) et package.json

Configurer et créer les tâches automatisées

Charger des tâches externes

Alertes et erreurs

**Atelier : installer, créer un projet et configurer l'environnement de développement**

## Bower ou Yarn

Comparaison Bower - npm

installer des packages

créer son propre package

utiliser les variables d'environnement

Hooks

**Atelier : installer, créer un projet et tester**