DAWAN

Plan de la formation

www.dawan.fr

# Formation Webpack, Grunt, Gulp et Bower : Créer un environnement de développement

| | |
|---|---|
| **Durée :** | 2 jours (14 heures) |
| **Tarifs inter-entreprise :** | 1 490,00 € HT (standard)<br>1 192,00 € HT (remisé) |
| **Public :** | Développeurs Javascript |
| **Pré-requis :** | Bonne connaissance de Javascript et de NodeJS |
| **Objectifs :** | Utiliser un outil pour créer un environnement de développement automatisé |
| **Modalités pédagogiques, techniques et d'encadrement :** | • Formation synchrone en présentiel et distanciel.<br>• Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75 % de pratique minimum.<br>• Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat.<br>• Un formateur expert. |
| **Modalités d'évaluation :** | • Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation.<br>• Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation.<br>• Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques.<br>• Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation. |
| **Sanction :** | Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis |
| **Référence :** | SIT100488-F |
| **Note de satisfaction des participants:** | Pas de données disponibles |
| **Contacts :** | commercial@dawan.fr - 09 72 37 73 73 |

| | |
|---|---|
| **Modalités d’accès :** | Possibilité de faire un devis en ligne (www.dawan.fr, moncompteformation.gouv.fr, maformation.fr, etc.) ou en appelant au standard. |
| **Délais d'accès :** | Variable selon le type de financement. |
| **Accessibilité :** | Si vous êtes en situation de handicap, nous sommes en mesure de vous accueillir, n'hésitez pas à nous contacter à referenthandicap@dawan.fr, nous étudierons ensemble vos besoins |

## Présentation

Historique des versions
Les avantages de Webpack
Gulp vs Grunt vs Webpack
La documentation
Rappel node et npm

**Atelier : Installer et créer un projet avec Webpack**

## Les bases

Configuration de l'environnement: webpack.config
Gestion des points d'entrées et des sorties
Utiliser les loaders et les plugins
Démarrer une application à l'aide des scripts npm
Utiliser les syntaxes ES6: babel loader

**Atelier : Gérer un projet avec typescript**

## Environnement et optimisation

Mode dev et mode prod
Créer un serveur local avec webpack-dev-server
Les sources map
Mise à jour automatique: watch mode
Minification des sources
Utiliser le lazy loading

**Atelier : Configurer un projet pour l'environnement de développement et de production**

## Présentation Grunt / Gulp / Bower

## Gulp

Undertaker, le système d'enregistrement des tâches automatisées
Création de tâches
Vyniles, les objets de fichiers virtuels
Globbing : localiser les fichiers à l'aide de globs
Modules de Gulp : publication de correction avec Semver

**Atelier : installer, créer un projet et configurer l'environnement de développement**

## Grunt

gruntfile.js(ou Gruntfile.coffee) et package.json
Configurer et créer les tâches automatisées
Charger des tâches externes
Alertes et erreurs

**Atelier : installer, créer un projet et configurer l'environnement de développement**

## Bower ou Yarn

Comparaison Bower - npm
installer des packages
créer son propre package
utiliser les variables d'environnement
Hooks

**Atelier : installer, créer un projet et tester**