DAWAN

Plan de la formation

www.dawan.fr

Formation Prototype

Durée :	2 jours (14 heures)
Tarifs inter-entreprise :	1 125,00 € HT (standard) 900,00 € HT (remisé)
Public :	Webmasters avec de bonnes connaissances HTML et Javascript
Pré-requis :	Connaissance de JavaScript, DOM, CSS
Objectifs :	Maîtriser l'utilisation de la bibliothèque Prototype - Simplifier les appels AJAX
Modalités pédagogiques, techniques et d'encadrement :	• Formation synchrone en présentiel et distanciel. • Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75 % de pratique minimum. • Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat. • Un formateur expert.
Modalités d'évaluation :	• Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation. • Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation. • Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques. • Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation.
Sanction :	Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis
Référence :	SIT672-F
Note de satisfaction des participants:	Pas de données disponibles
Contacts :	commercial@dawan.fr - 09 72 37 73 73

Modalités d’accès :	Possibilité de faire un devis en ligne (www.dawan.fr, moncompteformation.gouv.fr, maformation.fr, etc.) ou en appelant au standard.
Délais d'accès :	Variable selon le type de financement.
Accessibilité :	Si vous êtes en situation de handicap, nous sommes en mesure de vous accueillir, n'hésitez pas à nous contacter à referenthandicap@dawan.fr, nous étudierons ensemble vos besoins

Introduction

Présentation de Prototype : objectifs, alternatives
Cas d'utilisation
Vue globale de la librairie
Cohabitation avec d'autres frameworks

Atelier : Mise en place de Prototype.js - gestion des conflits avec les autres frameworks

Le coeur de Prototype

Notions d'objets, création de classes
Héritage : définition, utilisation
Modification du prototype d'une classe
Manipulation de chaines de caractères
Gestion des dates, intervalles
Tableaux et collections Exécution périodique Utilisation des expressions régulières
Fonctionnement standard de la classe Function

Atelier : Multiples scénarios d'utilisation de fonctions Prototype.js - création de classes et utilisation

Interfaces utilisateurs avec Prototype

Gestion des éléments de la page (DOM) : manipulation, création
Simplification de l'accès aux éléments de la page
Extension de la classe ELEMENT
Traitement des formulaires HTML
Gestion des styles CSS avec Prototype
Gestion des évènements

Atelier : Manipulation de pages webs : éléments, styles, validation de formulaires, comportements, menus

Notions avancées

Communication asynchrone/synchrone
Mise en oeuvre d'AJAX
AJAX avec Prototype
Chargement de pages et injection de code
Compatibilité avec les autres frameworks
Script.aculo.us et Prototype

Atelier : Requêtes AJAX et effets visuels