Formation Dojo Toolkit

Durée :	3 jours
Public :	Webmasters avec de bonnes connaissances HTML et Javascript
Pré-requis :	Bonnes connaissances en JavaScript, DOM, CSS et notions d'AJAX
Objectifs :	Maîtriser les concepts de Dojo Toolkit - Utiliser Dojo pour développer des applications web
Sanction :	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
Taux de retour à l'emploi:	Aucune donnée disponible
Référence:	SIT696-F
Note de satisfaction des participants:	4,88 / 5

Découvrir Dojo Toolkit

Développement d'applications web
Panorama des frameworks disponibles
Dojo Toolkit : présentation, contextes d'utilisation, versions
Modules et utilisations
Environnements et outils de développement
Intégration aux autres frameworks et outils de développement JavaScript modernes

Atelier : Installation de l'environnement Dojo, premiers lancements.

Ecrire des programmes JS avec Dojo Toolkit

AMD, Modules
Bases : prototype, instanciation, closures, lambdas
Programmation orientée prototype : simulation de classes, héritage, mixins
Fonctions utilitaires : dojo_base, dojo/i18n, Stateful, mixin
Promises et Deferred
Programmation orientée aspect
Couches de gestion évènementielle : emit, on, Evented, Stateful, topic

Atelier : Multiples exemples d'utilisation de Dojo Toolkit

Manipuler le document et gérer le navigateur

Structure d'une application : router, dojo/back, dojo/hash, dojo/url, dojo/io-query
Manipulation du DOM : dom,dom-attr, dom-class, dom-construct, dom-geometry
Sélection de noeuds avec Dojo/query
Gestion des animations avec dojo/fx

Atelier : Création d'une application single-page interactive

Gérer la communication client / serveur

Requêtes avec dojo/request
HTML et JSON
Requêtes asynchrones
Traitement des réponses JSON

Atelier : Mise en place d'une communication asynchrone dans une application Dojo.

Construire une IHM avec Dojo Toolkit

Présentation de Dijit
Widgets : cycle de vie, instantiation, dojo/parser
Widgets de formulaire : textbox, dates, etc.
Panorama des widgets disponibles : menus, boîte de dialogues, etc.
Mise en page avec des conteneurs : ContentPane, AccordionContainer, TabContainer, etc.
Validation des contrôles
Création de widgets personnalisés
Gestion événementielle intra-widgets (this.own, this.watch), gestion de la mémoire
Gestion du Drag'n Drop

Atelier : Construction d'une interface riche avec Dojo

Utiliser des modèles de données

Gestion des données dans Dojo : solutions disponibles
Widgets connectés aux données
Data Stores : présentation, utilisation
Filtering select
Tableaux (DGrid) : simples, éditables

Atelier : Utilisation de modèles de données interactifs

Intégrer des outils

Présentation de dojox
Composants avancés : calendar, charts, gridx
Gestion des styles et des thèmes
Mise en place de tests unitaires avec Intern
Intégrtion d'application responsive design
Dojo Build System
Packages et layers
Intégration avec Grunt

Atelier : Implémentation d'une application responsive design, optimisations.