

### **Formation Prototype**

Public:  Pré-requis:  Connaissance de JavaScript, DOM, CSS  Maîtriser l'utilisation de la bibliothèque Prototype - Simplifier les appels AJAX  Formation synchrone en présentiel et distanciel.  Méthodologie basée sur l'Active Learning: 75 % de pratique minimum.  Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat.  Un formateur expert.  Modalités d'évaluation:  Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation.  Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation.  Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques.  Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation.		
Public:  Public:  Webmasters avec de bonnes connaissances HTML et Javascript  Connaissance de JavaScript, DOM, CSS  Maîtriser l'utilisation de la bibliothèque Prototype - Simplifier les appels AJAX  Formation synchrone en présentiel et distanciel.  Méthodologie basée sur l'Active Learning: 75 % de pratique minimum.  Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat.  Un formateur expert.  Modalités d'évaluation:  Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation.  Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation.  Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques.  Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation.  Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis  Référence:  Note de satisfaction des participants:  Pas de données disponibles	■Durée :	2 jours (14 heures)
Pré-requis: Connaissance de JavaScript, DOM, CSS  Maîtriser l'utilisation de la bibliothèque Prototype - Simplifier les appels AJAX  • Formation synchrone en présentiel et distanciel. • Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75 % de pratique minimum. • Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat. • Un formateur expert.  Modalités d'évaluation:  Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation. • Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation. • Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques. • Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation.  Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis  Référence:  SIT672-F  Note de satisfaction des participants:  Pas de données disponibles	■ Tarifs inter-entreprise :	
Modalités pédagogiques, techniques et d'encadrement:  Modalités d'évaluation:  Modalités d'évaluation:  Modalités d'évaluation:  Maîtriser l'utilisation de la bibliothèque Prototype - Simplifier les appels AJAX  Formation synchrone en présentiel et distanciel.  Méthodologie basée sur l'Active Learning: 75 % de pratique minimum.  Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat.  Un formateur expert.  Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation.  Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation.  Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques.  Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation.  Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis  Référence:  Note de satisfaction des participants:  Pas de données disponibles	Public :	
Modalités pédagogiques, techniques et d'encadrement:  Modalités d'évaluation:  Modalités d'évaluation:  Sanction:  Simplifier les appels AJAX   • Formation synchrone en présentiel et distanciel. • Méthodologie basée sur l'Active Learning: 75 % de pratique minimum. • Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat. • Un formateur expert.  • Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation. • Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation. • Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques. • Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation.  Sanction:  Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis  Référence:  Note de satisfaction des participants:  Pas de données disponibles	Pré-requis :	Connaissance de JavaScript, DOM, CSS
<ul> <li>Méthodologie basée sur l'Active Learning: 75 % de pratique minimum.</li> <li>Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat.</li> <li>Un formateur expert.</li> <li>Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation.</li> <li>Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation.</li> <li>Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques.</li> <li>Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation.</li> <li>Sanction:</li> <li>Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis</li> <li>Référence:</li> <li>SIT672-F</li> <li>Note de satisfaction des participants:</li> </ul>	Objectifs :	
<ul> <li>Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation.</li> <li>Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation.</li> <li>Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques.</li> <li>Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation.</li> <li>Sanction :         <ul> <li>Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis</li> </ul> </li> <li>Référence :         <ul> <li>SIT672-F</li> </ul> </li> <li>Note de satisfaction des participants:</li> <li>Pas de données disponibles</li> </ul>	pédagogiques, techniques et	<ul> <li>Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75 % de pratique minimum.</li> <li>Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat.</li> </ul>
Référence : SIT672-F Note de satisfaction des participants: Pas de données disponibles		<ul> <li>amont de la formation.</li> <li>Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation.</li> <li>Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques.</li> </ul>
Référence : SIT672-F  Note de satisfaction des participants: Pas de données disponibles	Sanction :	
des participants:  Pas de données disponibles	Référence :	
Contacts: commercial@dawan.fr - 09 72 37 73 73		Pas de données disponibles
	Contacts:	commercial@dawan.fr - 09 72 37 73 73

■ Modalités d'accès :	Possibilité de faire un devis en ligne (www.dawan.fr, moncompteformation.gouv.fr, maformation.fr, etc.) ou en appelant au standard.
Délais d'accès :	Variable selon le type de financement.
-Accessibilité :	Si vous êtes en situation de handicap, nous sommes en mesure de vous accueillir, n'hésitez pas à nous contacter à referenthandicap@dawan.fr, nous étudierons ensemble vos besoins

#### Introduction

Présentation de Prototype : objectifs, alternatives

Cas d'utilisation

Vue globale de la librairie

Cohabitation avec d'autres frameworks

### Atelier : Mise en place de Prototype.js - gestion des conflits avec les autres frameworks

### Le coeur de Prototype

Notions d'objets, création de classes

Héritage: définition, utilisation

Modification du prototype d'une classe

Manipulation de chaines de caractères

Gestion des dates, intervalles

Tableaux et collections Exécution périodique Utilisation des expressions régulières Fonctionnement standard de la classe Function

## Atelier : Multiples scénarios d'utilisation de fonctions Prototype.js - création de classes et utilisation

### Interfaces utilisateurs avec Prototype

Gestion des éléments de la page (DOM) : manipulation, création Simplification de l'accès aux éléments de la page Extension de la classe ELEMENT Traitement des formulaires HTML Gestion des styles CSS avec Prototype Gestion des évènements

# Atelier : Manipulation de pages webs : éléments, styles, validation de formulaires, comportements, menus

### **Notions avancées**

Communication asynchrone/synchrone
Mise en oeuvre d'AJAX
AJAX avec Prototype
Chargement de pages et injection de code
Compatibilité avec les autres frameworks
Script.aculo.us et Prototype

Atelier : Requêtes AJAX et effets visuels