

Formation Figma : Avancé

■ Durée :	5 jours (35 heures)
■ Tarif inter-entreprise :	2 475,00 € HT (standard) 1 980,00 € HT (remisé)
■ Public :	Intégrateurs/développeurs web, graphistes
■ Pré-requis :	Avoir suivi la formation Figma initiation + approfondissement, ou avoir une bonne connaissance des logiciels de conception UI.
■ Objectifs :	Améliorer le prototypage et le responsive sur les projets - Préparer un design system abouti
■ Modalités pédagogiques, techniques et d'encadrement :	<ul style="list-style-type: none">• Formation synchrone en présentiel et distanciel.• Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75 % de pratique minimum.• Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat.• Un formateur expert.
■ Modalité d'évaluation :	<ul style="list-style-type: none">• Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation.• Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation.• Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques.• Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation.
■ Sanction :	Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis
■ Référence :	SIT102580-F
■ Note de satisfaction des participants :	4,96 / 5
■ Contacts :	commercial@dawan.fr - 09 72 37 73 73

■ Modalités d'accès :	Possibilité de faire un devis en ligne (www.dawan.fr , moncompteformation.gouv.fr , maformation.fr , etc.) ou en appelant au standard.
■ Délais d'accès :	Variable selon le type de financement.
■ Accessibilité :	Si vous êtes en situation de handicap, nous sommes en mesure de vous accueillir, n'hésitez pas à nous contacter à referenthandicap@dawan.fr , nous étudierons ensemble vos besoins

Les essentiels Figma Design à maîtriser

Récapituler les outils indispensables Design

Maîtriser les styles

Rappel des plugins importants

Récapituler les outils indispensables Prototype

Appréhender les différents types d'interactions et d'animations

Manipuler les liens standards indispensables

Travailler avec l'auto layout

Comprendre la différence entre frame simple et frame avec option auto layout

Activer l'auto layout sur des éléments d'interface

Découvrir les paramètres et fonctionnement de l'auto layout

Paramétrer un auto layout

Travailler avec les composants

Créer et modifier des composants

Découvrir les propriétés possibles sur les composants

Ajouter et appliquer des propriétés aux composants

Comprendre le lien entre Composant principal et Instances

Animer ses composants

Atelier : Réaliser de premiers éléments d'interface avec les outils auto layout et composants

Introduction aux variables

Découvrir le principe des variables

Créer ses premières variables

Utilisation des variables (1) : les modes

Comprendre les modes

Créer les variables adaptées aux modes

Appliquer les variables et modes

Atelier : Créer ses premiers modes et appliquer les variables associées dans son projet

Utilisation des variables (2) : prototypage

Créer les variables adaptées au prototypage

Comprendre le lien crucial entre variables et composants

Prototyper avec l'action Set variable

Prototyper avec l'action Set variable mode

Prototyper avec l'action Conditionnal

Atelier : Créer et appliquer les différents types de variables pour prototyper avec les actions Set variable, Set variable mode et Conditionnal

Travailler en responsive

Travailler le responsive sans les variables

Travailler le responsive avec les variables et breakpoints

Appréhender les Design systems

Créer et organiser ses variables pour son Design system

Utiliser les widgets et plugins essentiels

Partager son Design system sous forme de librairie Figma

Atelier : Concevoir 3 écrans avec un Design system complet : variables, modes et breakpoints inclus

Collaborer avec Figma et maîtriser la phase d'Hand-off

Découvrir le Dev Mode

Travailler avec les plugins HTML et CSS

Maîtriser les différents types de partage

Découvrir les possibilités de Figma Sites

Découvrir et comprendre l'apport de l'IA dans Figma

S'appuyer sur les outils IA Figma

Découvrir les plugins IA tiers

Découvrir les possibilités de Figma Make