

Formation Figma : Approfondissement

■ Durée :	2 jours (14 heures)
■ Tarifs inter-entreprise :	975,00 € HT (standard) 780,00 € HT (remisé)
■ Public :	Intégrateurs/développeurs web, graphistes
■ Pré-requis :	Avoir les base de Figma, ou avoir suivi Figma initiation.
■ Objectifs :	Comprendre les notions d'interface utilisateur - Créer des wireframes, des maquettes et des prototypes dynamiques d'interfaces utilisateurs
■ Modalités pédagogiques, techniques et d'encadrement :	<ul style="list-style-type: none"> • Formation synchrone en présentiel et distanciel. • Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75 % de pratique minimum. • Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat. • Un formateur expert.
■ Modalités d'évaluation :	<ul style="list-style-type: none"> • Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation. • Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation. • Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques. • Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation.
■ Sanction :	Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis
■ Référence :	SIT101903-F
■ Note de satisfaction des participants:	4,96 / 5
■ Contacts :	commercial@dawan.fr - 09 72 37 73 73

■ Modalités d'accès :	Possibilité de faire un devis en ligne (www.dawan.fr, moncompteformation.gouv.fr, maformation.fr, etc.) ou en appelant au standard.
■ Délais d'accès :	Variable selon le type de financement.
■ Accessibilité :	Si vous êtes en situation de handicap, nous sommes en mesure de vous accueillir, n'hésitez pas à nous contacter à referenthandicap@dawan.fr, nous étudierons ensemble vos besoins

Créer des prototypes animés

- Découvrir les différents types d'interaction
- Découvrir les différents types d'actions
- Comprendre et gérer les différents paramètres d'animations
- Visualiser et tester les prototypes
- Tester sur Téléphone avec l'application mobile Figma

Atelier : Créer l'ensemble des liens dynamiques et interactifs sur les écrans de l'atelier précédent

Collaborer avec Figma

- Partager et commenter une maquette
- Travailler en simultané
- Utiliser les widgets
- Partager son fichier sous forme de librairie
- Exporter et sauvegarder ses projets

Travailler avec HTML et CSS

- Inspecter le code de ses maquettes
- Les plugins pour exporter en HTML/CSS