

Formation WinDev Mobile pour iOS

Durée :	3 jours
Public :	Développeur Windev
Pré-requis :	Avoir suivi le cours Windev ou avoir des connaissances équivalentes. Connaissances de l'utilisation d'un terminal mobile sous iOS.
Objectifs :	Découverte de l'environnement WinDev Mobile- création d'applications Iphone, Ipad
Référence :	PRO100129-F
Demandeurs d'emploi :	Contactez-nous pour connaître les remises Pôle Emploi

Présentation de WinDev Mobile et du système iOS

Présentation des concepts de base.
Les principes de développement sous Mac OS X avec Xcode
Développement sous Windows avec WinDev Mobile
Configuration de Mac OS X pour le développement iOS
Configuration de Windows pour le développement iOS
Exemple d'application Objective C avec Xcode.

Les bases de données

Les bases de données HyperFileSQL.
Mode connecté et déconnecté.
Accès à d'autres formats de données.
Réplication mobile avec un serveur HFSQL
Accès aux bases de données tierces via un Webservice
Accès aux bases de données par le serveur d'accès aux bases Tierces

L'interface utilisateur

Utilisation de l'éditeur de fenêtres
Les règles d'interface sous iOS
Les champs spécifiques :
Zone répétée
Action Bar
Fenêtre coulissante
Balayage de contenu
Rouleau (date, heure)
Zone multilignes
Interrupteur
Sélecteur

Graphe

Modèles de champs et Super-champs.

Paramétrage des touches du clavier.

Gestion multiplateforme (configurations, agencement, code-cible conditionnel)

La programmation

Les fonctions WLangage spécifiques pour les applications iOS

Les règles de programmation sous iOS (fenêtres non modales, inactivité, ...)

Débogage de l'application (simulateur)

Utilisation du code natif Objective-C

Les notifications push (nouveau)

Les procédures et les fonctions

Envoyer un email

Gérer les coordonnées GPS

Prendre des photos

Gérer les zones répétées

Gérer le multifenêtrage

Fonctions vidéo

L'installation

La création de la procédure d'installation

Installation de l'application et de ses données

Les méthodes de déploiement de l'application

Déploiement sur le terminal mobile

Utilisation de l'App Store