

Formation WinDev Mobile pour Android

■ Durée :	3 jours (21 heures)
■ Tarifs inter-entreprise :	1 975,00 € HT (standard) 1 580,00 € HT (remisé)
■ Public :	Développeur Windev
■ Pré-requis :	Avoir suivi le cours Windev ou avoir des connaissances équivalentes. Connaissances de l'utilisation d'un terminal mobile sous Android.
■ Objectifs :	Découverte de l'environnement Windev Mobile- création d'applications Android
■ Modalités pédagogiques, techniques et d'encadrement :	• Formation synchrone en présentiel et distanciel. • Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75 % de pratique minimum. • Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat. • Un formateur expert.
■ Modalités d'évaluation :	• Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation. • Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation. • Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques. • Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation.
■ Sanction :	Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis
■ Référence :	PRO100128-F
■ Note de satisfaction des participants:	Pas de données disponibles
■ Contacts :	commercial@dawan.fr - 09 72 37 73 73

■ **Modalités d'accès :**

Possibilité de faire un devis en ligne (www.dawan.fr, moncompteformation.gouv.fr, maformation.fr, etc.) ou en appelant au standard.

■ **Délais d'accès :**

Variable selon le type de financement.

■ **Accessibilité :**

Si vous êtes en situation de handicap, nous sommes en mesure de vous accueillir, n'hésitez pas à nous contacter à referenthandicap@dawan.fr, nous étudierons ensemble vos besoins

Présentation de WinDev Mobile et du système Android

Présentation des concepts de base.

Les principes de développement Android

Développement sous Windows avec WinDev Mobile

Configuration de Windows pour le développement Android

Exemple d'application Android simple

La base de données

Les bases de données SQLite

Les bases de données HFSQL locales et client/serveur

Synchronisation des bases locales et distantes

Accès aux bases de données par Webservice

L'interface utilisateur

Utilisation de l'éditeur de fenêtres

Les règles d'interface (IHM) sous Android

Les champs et éléments spécifiques

Gestion multiplateforme (configurations, agencement, code-cible conditionnel)

La programmation

Les fonctions WLangage spécifiques pour les applications Android

Les règles de programmation sous Android (fenêtres non modales, inactivité, ...)

Débogage de l'application (simulateur, émulateur, mobile, Dalvik Debug Monitor Server)

Utilisation de code Java

Les procédures et les fonctions

Envoyer un email

Envoyer un SMS

Gestion des coordonnées GPS

Alerter l'utilisateur (toast, vibration, etc.)

Les notifications push

Gestion des capteurs du Mobile (orientation, accélération, etc.)

Scanner les codes-barres

Prendre des photos

Gérer les zones répétées

Gérer le multifenêtrage

L'installation

La création de la procédure d'installation

Installation de l'application et de ses données

Les méthodes de déploiement de l'application

Déploiement sur le terminal mobile

Google Play

Serveur web interne