

Formation WinDev

■ Durée :	5 jours (35 heures)
■ Tarifs inter-entreprise :	2 975,00 € HT (standard) 2 380,00 € HT (remisé)
■ Public :	Développeurs
■ Pré-requis :	Notions d'algorithmie
■ Objectifs :	Découverte de l'environnement Windev- développement d'applications simples
■ Modalités pédagogiques, techniques et d'encadrement :	• Formation synchrone en présentiel et distanciel. • Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75 % de pratique minimum. • Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat. • Un formateur expert.
■ Modalités d'évaluation :	• Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation. • Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation. • Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques. • Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation.
■ Sanction :	Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis
■ Référence :	PRO100127-F
■ Note de satisfaction des participants:	4,90 / 5
■ Contacts :	commercial@dawan.fr - 09 72 37 73 73
■ Modalités d'accès :	Possibilité de faire un devis en ligne (www.dawan.fr, moncompteformation.gouv.fr, maformation.fr, etc.) ou en appelant au standard.

■ **Délais d'accès :**

Variable selon le type de financement.

■ **Accessibilité :**

Si vous êtes en situation de handicap, nous sommes en mesure de vous accueillir, n'hésitez pas à nous contacter à referenthandicap@dawan.fr, nous étudierons ensemble vos besoins

Présentation du logiciel

L'environnement WinDev

L'éditeur de fenêtres

Les exemples

Le Rad (construction automatique de l'application)

La base de données

Les bases de données Hyper File

Analyse : outil de définition des fichiers et des champs

Génération de l'analyse

Liaisons entre les fichiers

Les requêtes simples et paramétrées

Accès aux bases de données externes

La gestion des répertoires de données

Les triggers de programmation

Les fenêtres

Ergonomie

Menu système, barre de titre, taille

Editeur de styles (feuille de style)

Groupe de champs

Etude des différents types d'objets (libellé, texte, numérique, date, heure, masques de saisie, cases à cocher, cases à options, listes déroulées, listes déroulante, boutons, images, tables)

Intégration automatique des rubriques d'un fichier dans un écran

Enchaînement des écrans

L'interface utilisateur

- Le champ table de programmation
- Le champ jauge
- Le champ zone répétée de programmation
- Les champs listes et combos
- Le champ RTF
- Le champ image
- Le champ liste image
- Le champ arbre (treeview)
- Le champ graphe (Histogramme, Secteur, ...)
- Le champ séparateur (splitter)
- Le champ boîte à outils
- La création d'un superchamp
- La création d'un modèle de champ

La programmation

- Le projet
- Les procédures (avec ou sans passage de paramètres)

Les états (reporting)

- Les fonctions
- Le WLangage
- Les règles d'intégration du multilingue
- Les procédures automatiques
- La gestion des mails
- Les propriétés des objets
- La gestion des liaisons série et parallèle
- La mise en place des triggers de programmation
- Les fichiers texte
- Les fichiers INI
- Les fichiers XML
- La création et l'intégration d'un composant externe

L'installation

- La création d'un programme exécutable
- La mise en bibliothèque des objets
- L'installation sur un autre poste
- Maintenance de l'application réalisée
- L'outil d'installation

Le dossier

Description de l'application

Organisation des projets

Les états (reporting)

Description de l'éditeur

Différents modes de création

Les tris

Les ruptures (totaux, sous-totaux)

Les paramètres d'impression (format du papier, marges, drivers imprimante, polices de caractères)

Exécution depuis le programme

Les codes-barres

Le passage de paramètres