

## Formation WinDev Mobile pour Android

<b>Durée :</b>	3 jours
<b>Public :</b>	Développeur Windev
<b>Pré-requis :</b>	Avoir suivi le cours Windev ou avoir des connaissances équivalentes. Connaissances de l'utilisation d'un terminal mobile sous Android.
<b>Objectifs :</b>	Découverte de l'environnement Windev Mobile- création d'applications Android
<b>Sanction :</b>	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
<b>Taux de retour à l'emploi:</b>	Aucune donnée disponible
<b>Référence:</b>	PRO100128-F
<b>Note de satisfaction des participants:</b>	Pas de données disponibles

### Présentation de WinDev Mobile et du système Android

Présentation des concepts de base.  
Les principes de développement Android  
Développement sous Windows avec WinDev Mobile  
Configuration de Windows pour le développement Android  
Exemple d'application Android simple

### La base de données

Les bases de données SQLite  
Les bases de données HFSQL locales et client/serveur  
Synchronisation des bases locales et distantes  
Accès aux bases de données par Webservice

### L'interface utilisateur

Utilisation de l'éditeur de fenêtres  
Les règles d'interface (IHM) sous Android  
Les champs et éléments spécifiques  
Gestion multiplateforme (configurations, agencement, code-cible conditionnel)

### La programmation

Les fonctions WLangage spécifiques pour les applications Android  
Les règles de programmation sous Android (fenêtres non modales, inactivité, ...)  
Débogage de l'application (simulateur, émulateur, mobile, Dalvik Debug Monitor Server)

- Utilisation de code Java
- Les procédures et les fonctions
- Envoyer un email
- Envoyer un SMS
- Gestion des coordonnées GPS
- Alerter l'utilisateur (toast, vibration, etc.)
- Les notifications push
- Gestion des capteurs du Mobile (orientation, accélération, etc.)
- Scanner les codes-barres
- Prendre des photos
- Gérer les zones répétées
- Gérer le multifenêtrage

## **L'installation**

- La création de la procédure d'installation
- Installation de l'application et de ses données
- Les méthodes de déploiement de l'application
- Déploiement sur le terminal mobile
- Google Play
- Serveur web interne