DAWAN

Plan de la formation

www.dawan.fr

Formation WinDev Mobile pour Android

Durée :	3 jours (21 heures)
Tarifs inter-entreprise :	1 975,00 € HT (standard) 1 580,00 € HT (remisé)
Public :	Développeur Windev
Pré-requis :	Avoir suivi le cours Windev ou avoir des connaissances équivalentes.Connaissances de l'utilisation d'un terminal mobile sous Android.
Objectifs :	Découverte de l'environnement Windev Mobile- création d'applications Android
Modalités pédagogiques, techniques et d'encadrement :	• Formation synchrone en présentiel et distanciel. • Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75 % de pratique minimum. • Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat. • Un formateur expert.
Modalités d'évaluation :	• Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation. • Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation. • Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques. • Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation.
Sanction :	Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis
Référence :	PRO100128-F
Note de satisfaction des participants:	Pas de données disponibles
Contacts :	commercial@dawan.fr - 09 72 37 73 73

Modalités d’accès :	Possibilité de faire un devis en ligne (www.dawan.fr, moncompteformation.gouv.fr, maformation.fr, etc.) ou en appelant au standard.
Délais d'accès :	Variable selon le type de financement.
Accessibilité :	Si vous êtes en situation de handicap, nous sommes en mesure de vous accueillir, n'hésitez pas à nous contacter à referenthandicap@dawan.fr, nous étudierons ensemble vos besoins

Présentation de WinDev Mobile et du système Android

Présentation des concepts de base.
Les principes de développement Android
Développement sous Windows avec WinDev Mobile
Configuration de Windows pour le développement Android
Exemple d’application Android simple

La base de données

Les bases de données SQLite
Les bases de données HFSQL locales et client/serveur
Synchronisation des bases locales et distantes
Accès aux bases de données par Webservice

L'interface utilisateur

Utilisation de l’éditeur de fenêtres
Les règles d’interface (IHM) sous Android
Les champs et éléments spécifiques
Gestion multiplateforme (configurations, agencement, code-cible conditionnel)

La programmation

Les fonctions WLangage spécifiques pour les applications Android
Les règles de programmation sous Android (fenêtres non modales, inactivité, …)
Débogage de l’application (simulateur, émulateur, mobile, Dalvik Debug Monitor Server)
Utilisation de code Java
Les procédures et les fonctions
Envoyer un email
Envoyer un SMS

Gestion des coordonnées GPS
Alerter l’utilisateur (toast, vibration, etc.)
Les notifications push
Gestion des capteurs du Mobile (orientation, accélération, etc.)
Scanner les codes-barres
Prendre des photos
Gérer les zones répétées
Gérer le multifenêtrage

L'installation

La création de la procédure d'installation
Installation de l’application et de ses données
Les méthodes de déploiement de l’application
Déploiement sur le terminal mobile
Google Play
Serveur web interne