

Formation Ruby Initiation

■ Durée :	3 jours (21 heures)
■ Tarifs inter-entreprise :	1 875,00 € HT (standard) 1 500,00 € HT (remisé)
■ Public :	Tous
■ Pré-requis :	Aucun
■ Objectifs :	Connaître l'utilisation, les possibilités de Ruby - Etre capable de développer une application complète en Ruby
■ Modalités pédagogiques, techniques et d'encadrement :	• Formation synchrone en présentiel et distanciel. • Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75 % de pratique minimum. • Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat. • Un formateur expert.
■ Modalités d'évaluation :	• Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation. • Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation. • Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques. • Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation.
■ Sanction :	Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis
■ Référence :	PRO255-F
■ Note de satisfaction des participants:	Pas de données disponibles
■ Contacts :	commercial@dawan.fr - 09 72 37 73 73
■ Modalités d'accès :	Possibilité de faire un devis en ligne (www.dawan.fr, moncompteformation.gouv.fr, maformation.fr, etc.) ou en appelant au standard.

■ **Délais d'accès :**

Variable selon le type de financement.

■ **Accessibilité :**

Si vous êtes en situation de handicap, nous sommes en mesure de vous accueillir, n'hésitez pas à nous contacter à referenthandicap@dawan.fr, nous étudierons ensemble vos besoins

Introduction

Présentation générale

Historique, versions, alternatives

A propos de Ruby et Rails

Environnements de développement et mise en oeuvre

Le principe de moindre surprise

Syntaxe fondamentale

Syntaxe impérative simple, commentaires, etc.

Manipulation de la console

Création de variables multiples

Opérations, expressions

Structures diverses

Les structures de contrôle - tests, boucles, blocs

Tableaux et Hash

Méthodes (appels, définition) et bonne organisation du code

Structures plus complexes ; fichiers et introduction à l'objet

Conventions, normes et documentation

Atelier pratique : création d'une application interactive complète et complexe

Classes et bibliothèques fondamentales

Les chaînes de caractères, syntaxes raccourcies, encodage, expressions rationnelles

Classes Time et Date

Les processus et leur synchronisation

Autres bibliothèques usuelles

Atelier pratique : utilisations nombreuses et application organisée