

Formation Programmation Orientée Objet

Durée :	2 jours
Public :	Tous
Pré-requis :	Connaissance de la programmation
Objectifs :	Comprendre les enjeux de la conception par objets - Maîtriser les concepts généraux et pouvoir les appliquer aux principaux langages objets
Référence :	PRO69-F
Demandeurs d'emploi :	Contactez-nous pour connaître les remises Pôle Emploi

Introduction

Historique et comparaison
Impossibilités et enjeux : passer du procédural à l'objet
Syntaxe rapide généraliste de plusieurs langages accueillant l'objet

Utiliser l'objet

Les instances des objets
Staticité et dynamique : correspondance avec la vie réelle

Éléments principaux d'architecture

Les classes, attributs et méthodes : éléments fondamentaux
Héritage et réutilisation du code
Visibilité : comment, pourquoi
Interfaces et abstraction : préparation raisonnée d'une architecture

Éléments avancés de l'objet

Les composants, les packages, éléments de programmation par composants
Notions essentielles d'UML
Quelques Design Patterns d'utilisation courante
Différences entre langages
Comparatif pratique : l'objet dans les langages Java / C# / PHP 5.0