

Formation Groovy

■ Durée :	3 jours (21 heures)
■ Tarifs inter-entreprise :	2 150,00 € HT (standard) 1 720,00 € HT (remisé)
■ Public :	Développeurs
■ Pré-requis :	Notions de programmation
■ Objectifs :	Maîtriser la programmation avec Groovy
■ Modalités pédagogiques, techniques et d'encadrement :	<ul style="list-style-type: none">• Formation synchrone en présentiel et distanciel.• Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75 % de pratique minimum.• Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat.• Un formateur expert.
■ Modalités d'évaluation :	<ul style="list-style-type: none">• Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation.• Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation.• Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques.• Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation.
■ Sanction :	Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis
■ Référence :	PRO100317-F
■ Note de satisfaction des participants:	4,90 / 5
■ Contacts :	commercial@dawan.fr - 09 72 37 73 73
■ Modalités d'accès :	Possibilité de faire un devis en ligne (www.dawan.fr, moncompteformation.gouv.fr, maformation.fr, etc.) ou en appelant au standard.
■ Délais d'accès :	Variable selon le type de financement.

■ Accessibilité :

Si vous êtes en situation de handicap, nous sommes en mesure de vous accueillir, n'hésitez pas à nous contacter à referenthandicap@dawan.fr, nous étudierons ensemble vos besoins

Découvrir Groovy

Groovy : présentation, cas d'utilisation

Groovy vs Java

Environnement de développement : SDK, intégration avec les IDEs

Gestion de dépendances

Documentation

Maîtriser les bases du langage

Structure d'un programme Groovy : classe vs script

Syntaxe de base : variables, opérateurs, conversions, structures de contrôles

Manipulation de chaînes de caractères

Procédural avec Groovy

Utilisation de collections

Programmation Orienté Objet avec Groovy :

- Création de classes et instanciation d'objets

- Concepts objets : Encapsulation, agrégation, héritage

- Closures : principe et utilisation, closures et méthodes d'instance

Opérateurs spécifiques de Groovy : opérateur sur les collections, opérateurs d'expression régulière

Principales APIs de Groovy (Logging, Util, UI, XML, JSON, Sql, Servlet, Model)

Types d'objet Groovy (POJO, POGO, Intercepteur)

Intégration avec Java

Gestion de dépendances avec Gape

Modules d'extension

Tests avec Groovy, support de junit

Utiliser les annotations Groovy

Méta-programming avec Groovy : principe, apports

Annotations de génération de code

Annotation pour les design patterns

Logging avec annotations

Gestion de la concurrence

Directives de compilation