DAWAN

Plan de la formation

www.dawan.fr

Formation Design Patterns

Durée :	3 jours (21 heures)
Tarifs inter-entreprise :	1 745,00 € HT (standard) 1 396,00 € HT (remisé)
Public :	Tous
Pré-requis :	Connaissance de la programmation Objet
Objectifs :	Découvrir les Design Patterns - Concevoir des modèles de structures de données
Modalités pédagogiques, techniques et d'encadrement :	• Formation synchrone en présentiel et distanciel. • Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75 % de pratique minimum. • Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat. • Un formateur expert.
Modalités d'évaluation :	• Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation. • Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation. • Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques. • Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation.
Sanction :	Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis
Référence :	PRO67-F
Note de satisfaction des participants:	4,39 / 5
Contacts :	commercial@dawan.fr - 09 72 37 73 73
Modalités d'accès :	Possibilité de faire un devis en ligne (www.dawan.fr, moncompteformation.gouv.fr, maformation.fr, etc.) ou en appelant au standard.

Délais d'accès :	Variable selon le type de financement.
Accessibilité :	Si vous êtes en situation de handicap, nous sommes en mesure de vous accueillir, n'hésitez pas à nous contacter à referenthandicap@dawan.fr, nous étudierons ensemble vos besoins

Introduction

Rappels de programmation objet sur plusieurs langages
Historique et ouvrages de référence
Domaines d'application
Comment appliquer les Design Patterns

La génération d'instances

Factory et Abstract Factory pour la création sous condition
Singleton et dérivé : maîtrise des ressources disponibles

Modèles de structures de données

Le Composite, comment simplifier les listes
Proxy et Adapter, les interfaces de l'accès aux méthodes
La Facade : clarifier un composant

Maîtrise du comportement

Strategy : l'usine à méthodes
L'iterateur et ses implémentation existantes
Observer : l'événementiel sans événements
Chaîne de responsabilité et arbres de responsabilité
Visiteur et accès : maîtrise de la collaboration
Aperçu d'autres Design Patterns