

Formation Design Patterns

Durée :	3 jours
Public :	Tous
Pré-requis :	Connaissance de la programmation Objet
Objectifs :	Découvrir les Design Patterns - Concevoir des modèles de structures de données
Sanction :	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
Taux de retour à l'emploi:	Aucune donnée disponible
Référence:	PRO67-F
Note de satisfaction des participants:	4,39 / 5

Introduction

Rappels de programmation objet sur plusieurs langages
Historique et ouvrages de référence
Domaines d'application
Comment appliquer les Design Patterns

La génération d'instances

Factory et Abstract Factory pour la création sous condition
Singleton et dérivé : maîtrise des ressources disponibles

Modèles de structures de données

Le Composite, comment simplifier les listes
Proxy et Adapter, les interfaces de l'accès aux méthodes
La Facade : clarifier un composant

Maîtrise du comportement

Strategy : l'usine à méthodes
L'itérateur et ses implémentations existantes
Observer : l'événementiel sans événements
Chaîne de responsabilité et arbres de responsabilité
Visiteur et accès : maîtrise de la collaboration
Aperçu d'autres Design Patterns