

Formation PHP et les bibliothèques graphiques

■ Durée :	2 jours (14 heures)
■ Tarifs inter-entreprise :	1 125,00 € HT (standard) 900,00 € HT (remisé)
■ Public :	Tous
■ Pré-requis :	Bonnes connaissances du langage PHP
■ Objectifs :	Savoir générer dynamiquement des images et les manipuler
■ Modalités pédagogiques, techniques et d'encadrement :	<ul style="list-style-type: none">• Formation synchrone en présentiel et distanciel.• Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75 % de pratique minimum.• Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat.• Un formateur expert.
■ Modalités d'évaluation :	<ul style="list-style-type: none">• Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation.• Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation.• Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques.• Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation.
■ Sanction :	Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis
■ Référence :	PHP85-F
■ Note de satisfaction des participants:	Pas de données disponibles
■ Contacts :	commercial@dawan.fr - 09 72 37 73 73
■ Modalités d'accès :	Possibilité de faire un devis en ligne (www.dawan.fr, moncompteformation.gouv.fr, maformation.fr, etc.) ou en appelant au standard.

■ Délais d'accès :	Variable selon le type de financement.
■ Accessibilité :	Si vous êtes en situation de handicap, nous sommes en mesure de vous accueillir, n'hésitez pas à nous contacter à referenthandicap@dawan.fr , nous étudierons ensemble vos besoins

PHP

Présentation de PHP

Rappels rapides : syntaxe, création de fonction

Présentation des bibliothèques graphiques

La bibliothèque GD

Créer des images PNG, GIF, JPG

Obtenir les dimensions d'une image

Redimensionner une image

Transformer une image (écrire dessus, dessiner un cercle, etc...)

Les chaînes de caractères

La transparence des images - modes de fonctionnement et limites

Image Magick

Appliquer des effets de flou

Convertir une image d'un format à un autre

Solariser une image

Adjoindre une bordure

Les autres effets possibles : ajouter du bruit, jouer avec les contrastes, filtre médian, etc.

Etude de cas

Création d'une photothèque :

- Spécifications de l'application
- Conception technique
- Schémas des bases de données
- Création des imports de photos
- Génération de miniatures
- Modélisation d'effets (correction gamma, flou)

Introduction à la bibliothèque Ming

Créer une animation Flash
Créer un effet de mouvement
Créer un effet de couleur

La bibliothèque JGraph

Une librairie spécifique pour créer des graphiques
Principe de fonctionnement
Présentation des différents formats de graphiques
Génération de courbes
Gestion des légendes et des intitulés des axes
Génération d'histogrammes
Génération de graphiques à partir de données mySQL
Génération d'autres graphiques

Etude de cas

Création d'un gestionnaire de projet :

- Spécifications de l'application
- Conception technique
- Schémas des bases de données
- Génération de diagramme GANTT
- Génération de graphiques de suivi d'activité

Conclusion et bilan

Les différentes bibliothèques graphiques
Extension : Comment développer un diagramme PERT ?