# Formation InDesign Avancée : Publication numérique

| | |
|---|---|
| **Durée :** | 3 jours |
| **Public :** | Tous |
| **Pré-requis :** | Maîtrise de InDesign ou avoir suivi au moins l'une des formations suivantes : InDesign initiation+approfondissement. |
| **Objectifs :** | Comprendre et maîtriser les spécificités de la publication électronique et de l'interactivité (variantes de mise en page et mise en page liquide, liens hypertexte, interactivité, etc.) pour concevoir et réaliser des publications numériques à destination des terminaux mobiles (tablettes, smartphone, etc.). |
| **Sanction :** | Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis |
| **Taux de retour à l'emploi:** | Aucune donnée disponible |
| **Référence:** | PAO690-F |
| **Note de satisfaction des participants:** | 4,93 / 5 |

**Rappel des fondamentaux**

Les espaces colorimétriques + nuanciers
Définition et résolution des images
Formats de fichiers (vectoriel/raster, définition/résolution, Jpeg, Tiff, Psd / Ai, Eps, Pdf)
Différences entre les documents papier et les documents numériques

**Utiliser les documents InDesign et les outils**

Paramétrer un nouveau document
Enregistrer différents profils de documents
Maîtriser l'espace de travail
Utiliser les outils et les méthodes de sélection

**Découvrir les notions d'interactivité et devices**

Orientation interactivité et Web pour InDesign
Les différents devices : mobile, tablette et ordinateur

**Maîtriser les différents outils et méthodes de mises en page natifs**

Utiliser les méthodes des tableaux
Présentation des tableaux
Styles de tableaux
Styles de cellule

Maîtriser l’imbrication des styles de paragraphes/cellules/tableaux
Insertion d'objets dans les cellules

**Utiliser les mises en page à l'aide de blocs**

Limite et contraintes du HTML5
Les nouveaux formats d’intégration d’animation : WebGL et WebAssembly
Prise en compte avec le format PDF
**Atelier : réaliser une maquette d'interface destinée à un terminal mobile (tablette)**

**Créer de l'interactivité**

Créer des boutons et formulaires
Créer des états d’objets
Créer des liens hyperliens
Les références croisées
Créer des signets
**Atelier : Créer un document interactif**

**Concevoir une animation**

Créer de l’animation
Créer un minutage
Intégrer du contenu multimédia
Intégrer des transitions de pages
Associer des actions
**Atelier : Créer un document animé ou une présentation**

**Importer de la vidéo**

Les formats
Gestion des vidéos

**Importer de l'audio**

Les formats
Gestion du son
**Atelier : Réaliser des documents interactifs simples à destination de smartphones ou de tablettes tactiles**