

## Formation EPUB : Panda Suite

<b>Durée :</b>	2 jours
<b>Public :</b>	Graphistes
<b>Pré-requis :</b>	Connaissance de la saisie en ligne - Avoir un compte Panda Suite
<b>Objectifs :</b>	Créer des supports numériques avec Panda Suite Online - Comprendre l'e-pub et réaliser un mini projet à l'aide des compétences acquises - Savoir utiliser les outils Panda Suite - Placer et paramétrer des médias (audio, vidéo) et des composants pour produire de l'interactivité - Tester et diffuser son APP pour les tablettes et les mobiles
<b>Sanction :</b>	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
<b>Taux de retour à l'emploi:</b>	Aucune donnée disponible
<b>Référence:</b>	PAO100255-F
<b>Note de satisfaction des participants:</b>	Pas de données disponibles

### Introduction

#### Le format EPUB

Les différentes plateformes EPUB (iOS, Android, Windows...)  
Évolutions de l'e-pub (EPUB2/EPUB3)  
Les applications de conceptions et Online  
Les formules d'abonnements

#### Travailler avec Panda Suite

Gestion du compte  
Gérer les langues  
Les différents options de diffusions  
Créer un Hub

#### Atelier : Se créer un compte Panda Suite

#### Concevoir un projet

Les étapes de la production pour EPUB  
Créer un nouveau projet  
Ecrans et états  
Navigation entre écrans  
Gérer les états d'avant-plan, d'arrière-plan

## **Atelier : Créer un nouveau projet et gérer les options du format responsive**

### **Les panneaux et palettes flottantes**

- Le panneau écran
- Le panneau objet
- Panneau propriétés
- Panneau interactivités
- Panneau médias

### **Insertion d'objets**

- Inserer des images, vidéos, sons
- Formats des images et importations
- Créer une zone de texte
- Formater du texte
- Dessiner des formes automatiques
- Propriétés des formats : remplissage, bordure
- Les repères d'aide à l'alignement

**Atelier pratique : agrémenter ses écrans avec des images, des objets, de l'audio ou de la vidéo.**

### **Les composants interactifs**

- Les différents types de composants
- Les déclencheurs
- Zone interactive
- Zone de défilement
- La fenêtre (pop-up)
- Multi-état
- Galerie d'image
- Lecteur vidéo
- Séquence d'images
- Glisser-déposer
- Le HTML5
- Pan and zoom
- Animer un masque
- Gestion et paramètres des composants
- Filtrer les médias

**Atelier pratique : utiliser des composants interactifs et modifier leurs propriétés**

### **Les composants spéciaux**

- Le capteur de mouvement
- Le capteur souffle
- Le capteur boussole
- Le capteur secousse
- La carte hors-ligne
- Les marqueurs
- Vidéo
- Audio
- Minuteur

Synchronisation

**Atelier pratique : utiliser des composants spéciaux et modifier leur propriétés**

### **Paramétrer une interactivité**

Les objets synchronisés

Placer une interactivité sur un objet, un composant

Lancer une action sur un marqueur de séquence

Agir sur un composant

**Atelier pratique : utiliser les actions d'interactivités sur des objets**

### **Tester votre projet**

Visualiser son projet et tester sur son PC

Installer le Panda Viewer sur tablette

les outils du Viewer

**Atelier pratique : Enregistrer et produire un rendu**

### **Diffuser son e-pub**

Partage via le Viewer

Options marketing et statistiques

**Atelier pratique : Exporter son projet pour mobile ou tablette**