

Formation Adobe Dimension CC

Durée :	3 jours
Public :	Tous
Pré-requis :	Connaissance de l'environnement PC ou Mac
Objectifs :	Créer des packagings, des mock up, des compositions 3D en exploitant les ressources d'Adobe Dimension en utilisant les lumières, en travaillant avec les caméras. et en appliquant vos visuels 2D sur vos objets.
Sanction :	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
Taux de retour à l'emploi:	Aucune donnée disponible
Référence:	PAO100368-F
Note de satisfaction des participants:	Pas de données disponibles

Prise en main

- Présentation de l'interface
- Parcours des différents menus et barres d'outils
- Présentation des différentes fenêtre
- Configuration de la scène & Perspective

Les outils et les panneaux

- De positionnement
- De sélection
- De rotation
- Les différents panneaux de réglages
- La bibliothèque CC

Composition

- Créer une scène photoréalistes associant des ressources 2D & 3D
- Formats de fichiers de modèle 3D pris en charge
- Importation d'éléments 3D & 2D

Les textures & matériaux

- Informations sur les textures
- Positionner et orienter le sens de la texture
- Mettre à l'échelle une texture
- Appliquer une texture sur un élément

Le Rendu

Création de rendu
Exportation scène 3D vers une image 2D
Eclairage

Atelier : Donner une ambiance à une scène simple

L'exportation

Exporter en PSD
Paramétrer l'export

Atelier : Paramétrer et exporter le dessin au format PSD

Utiliser des ressources
Téléchargement des composants
Utilisation des composants
Découvrir la banque d'images

Module : Création et Manipulation sous photoshop Texture & 3D

Les bases de photoshop pour la manipulation et la création d'une texture
Création et Manipulation d'objet 3D dans photoshop
Export vers Dimension CC

Atelier : Création d'un packaging

Création et Manipulation dans l'espace d'un packaging
Placement & Création d'habillage
Application des textures & matériaux
Ambiance & lumières