

Formation Affinity Publisher : Initiation

■ Durée :	3 jours (21 heures)
■ Tarifs inter-entreprise :	1 275,00 € HT (standard) 1 020,00 € HT (remisé)
■ Public :	Tous
■ Pré-requis :	Connaissance de l'environnement PC ou Mac
■ Objectifs :	Maîtriser les principales fonctionnalités d' Affinity Publisher - Savoir concevoir une maquette, manipuler des objets, du texte et des images, imprimer un document, créer un pdf
■ Modalités pédagogiques, techniques et d'encadrement :	• Formation synchrone en présentiel et distanciel. • Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75 % de pratique minimum. • Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat. • Un formateur expert.
■ Modalités d'évaluation :	• Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation. • Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation. • Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques. • Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation.
■ Sanction :	Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis
■ Référence :	PAO100546-F
■ Note de satisfaction des participants:	4,00 / 5
■ Contacts :	commercial@dawan.fr - 09 72 37 73 73

■ **Modalités d'accès :**

Possibilité de faire un devis en ligne (www.dawan.fr, moncompteformation.gouv.fr, maformation.fr, etc.) ou en appelant au standard.

■ **Délais d'accès :**

Variable selon le type de financement.

■ **Accessibilité :**

Si vous êtes en situation de handicap, nous sommes en mesure de vous accueillir, n'hésitez pas à nous contacter à referenthandicap@dawan.fr, nous étudierons ensemble vos besoins

Introduction

A propos d’Affinity Publisher, historique, utilisation, fonctionnalités.

Les concepts de base de Affinity Publisher , les formats et les couleurs

Les types d’images : Bitmap et Vectoriel / Périphériques de capture, d’affichage et impression. Les modes colorimétrique : RVB, CMJN et les couleurs pantones. Le cercle chromatique et les différentes représentations de la couleur.

Présentation des principaux formats graphiques : Les formats de fichier natif Affinity Publisher, le AFPUB Autres formats courants : AFPHOTO, AF DESIGN, PSD, AI, EPS, SVG, PDF, TIFF, JPEG.

Travail en amont, le chemin de fer et la mise en page.

Présentation de Affinity Publisher

Les barres de menu, d’options, d’outils, les colonnes de panneaux

Les Fondamentaux

Création d’un nouveau document

Paramètres prédéfinis / personnalisés

Création d’un document prédéfini

L’espace de travail :

Affichage des règles et grilles, caractéristiques des règles, origines et création de repères.

Les différents outils de forme

L’outil de sélection

Les attributs #1 : couleurs de contour et de remplissage

Sélecteur de couleur

Couleur et épaisseur de contour

Transformation et déplacement d'objets
Alignement et répartition d'objets
Touches de contraintes
Création d'objets aux dimensions exactes
Sélection et positionnement précis d'objets
Duplication d'objets et opérations répétées

Atelier : Apprendre à réaliser les manipulations élémentaires et s'approprier l'interface

Les opérations de base sur les formes

Addition
Soustraction
Intersection
Division
Combinaison

Atelier : Commencer à travailler avec les objets vectoriels

Dessin vectoriel

Les outils de dessins vectoriel :
L'outil de sélection de noeuds
Modifications d'objets
Utilisation des outils de courbes de Bézier :
L'outils plume
Ajout /suppression de point d'ancrage
Conversion noeuds durs en noeuds doux et vice versa
Ouverture / fermeture / jonction de tracés

Atelier : Prendre en main les courbes de béziers

La gestion des images importées et les blocs graphiques #01

Les formats pris en charge par Affinity Publisher
Importation d'image depuis Affinity Publisher
Importation d'images multiples
Le panneau Place Image
Choix des images à poser à la volée
Importation d'illustrations vectorielle
Propriétés d'ajustements des images par rapport aux blocs

Propriétés d'ajustements des images dans les blocs
Convertir une forme en bloc image
Effets graphiques : ombre portée, lueur interne, externe...
Transparence et modes de fusion

Atelier : Prendre en main les outils de gestion des images, création d'une affiche A3

Le texte et les paragraphes

Rappel sur les types de polices:
Serif / Sans Serif
Largeur fixe
Paramétrages des caractères : style de police, corps, approche, crénage, interligne...
Blocs texte et options
Textes en colonnes
Le chaînage
Textes sur des tracés
Mise en forme des textes
Liste à puces
Liste numérotées
Insertion de glyphes
Objets : habillage de texte

Atelier : Mise en forme d'une interview sur 2 pages

Gestion des pages

Le panneau Pages
Navigation entre les pages
Insertion de pages
Déplacement de pages
Suppression de pages
Les gabarits ou pages types
Création et application de gabarits
Numérotation des pages (folio)

Atelier : Mise en place d'un document de plusieurs utilisant différents gabarits

Exporter le document

L'exportation en pdf pour l'impression

Réglages et options

L'exportation en pdf pour le web

Réglages et options