

Formation [TP COBIM]

■ Durée :	5 jours (35 heures)
■ Tarif inter-entreprises :	2 875,00 € HT (Présentiel) 2 300,00 € HT (Distanciel)
■ Public :	Dessinateurs - projeteurs
■ Pré-requis :	Maîtrise de l'environnement PC. Notions de dessins techniques
■ Objectifs :	Réaliser un plan 2D, mécanique ou architectural, en élaborant une stratégie de dessin en fonction des outils mis à disposition par AutoCAD. Adapter ces travaux pour les exporter en fichier ou vers un traceur.
■ Modalités pédagogiques, techniques et d'encadrement :	• Formation synchrone en présentiel et distanciel. • Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75 % de pratique minimum. • Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat. • Un formateur expert.
■ Modalité d'évaluation :	• Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation. • Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation. • Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques. • Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation.
■ Sanction :	Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis
■ Référence :	MIS103046-F
■ Note de satisfaction des participants :	4,81 / 5
■ Contacts :	commercial@dawan.fr - 09 72 37 73 73

■ **Modalités d'accès :**

Possibilité de faire un devis en ligne (www.dawan.fr, moncompteformation.gouv.fr, maformation.fr, etc.) ou en appelant au standard.

■ **Délais d'accès :**

Variable selon le type de financement.

■ **Accessibilité :**

Si vous êtes en situation de handicap, nous sommes en mesure de vous accueillir, n'hésitez pas à nous contacter à referenthandicap@dawan.fr, nous étudierons ensemble vos besoins

Découvrir Autocad

Quelle est son histoire

Quelles sont ses différentes utilisations, ses fonctionnalités

Utiliser les fonctions de base d'Autocad, les notions de D.A.O.

Utiliser les principaux formats d'Autocad : .DWG / .DWT, / PNG et PDF

Utiliser l'interface

Utiliser la barre de menu

Utiliser le ruban

Travailler dans la zone graphique

Utiliser la fenêtre de commande

Travailler avec l'environnement

Créer un nouveau document

Paramétrer l'espace de travail

Configurer des unités et conventions

Définir les limites du plan de travail

Naviguer dans le plan de travail

Faire fonctionner les modes de sélection

Régler la grille et affichage

Utiliser le magnétisme de la grille

Utiliser les repérages : orthogonal / polaire / objet

Utiliser les accroches d'objets

Dessiner dans l'espace objet

Travailler en abscisse et ordonnée

Utiliser l'origine

Utiliser les coordonnées cartésiennes absolues

Utiliser les coordonnées cartésiennes relatives

Utiliser les coordonnées cartésiennes relatives / polaires

Atelier : exercices de manipulations et de familiarisation

Dessiner avec ligne et polyligne

Utiliser l'outil rectangle

Utiliser l'outil arc

Utiliser l'outil cercle

Utiliser l'outil ellipse

Utiliser l'outil polygone

Utiliser les outils droite et demi-droite

Utiliser l'outil anneau

Atelier : réaliser de petits éléments architecturaux ou des pièces mécanique

Élaborer une stratégie de dessin avec les outils de modification

Utiliser la fonction déplacer

Utiliser la fonction copier

Utiliser la fonction décaler

Utiliser la fonction miroir

Utiliser la fonction rotation

Utiliser la fonction étirer

Utiliser la fonction échelle

Utiliser les fonctions ajuster / prolonger

Utiliser la fonction décomposition

Atelier : réaliser de petits éléments architecturaux ou des pièces mécanique

Utiliser les calques, hachures, textes, cotes, annotations et gabarit

Comprendre le panneau calques

Gérer les attributs des calques

Utiliser les textes et styles de textes

Utiliser les cotations, styles de cotes et outils de mesure

Utiliser les annotations

Utiliser les hachures

Créer un fichier gabarit .DWT

Atelier : réaliser le plan d'implantation d'un bâtiment

Les bases de la présentation

Utiliser les espace objet / espace papier

Configurer la mise en page

Choisir le type de traceur et configurer

Créer des fenêtres de présentations rectangulaire ou polygonales

Maîtriser les échelles de la fenêtre de présentation

Créer des échelles personnalisées

Insérer un cartouche

Atelier : Mettre en page et exporter en pdf des présentations

Reviser des différents points vus dans le module initiation

Maîtriser les réseaux

Maîtriser les principes de l'utilisation des réseaux

Utiliser les différents réseaux :

Réseau polaire

Réseau rectangulaire

Réseau le long d'un chemin

Le réseau associatif

Modifier les colonnes et rangées

Modifier l'élément source

Décomposer un réseau associatif

Atelier : réaliser des dessins exploitants ces différents réseaux

Gérer les blocs et bibliothèques

Créer des blocs

Modifier des blocs

Insérer des blocs

Utiliser les blocs dynamiques

Maîtriser les différents types d'attributs

Définir des attributs

Modifier des attributs

**Atelier : créer des éléments dynamiques et récurrents d'un bâtiment :
portes, double portes, fenêtres**

Utiliser les références externes et les systèmes de coordonnées

Maîtriser les principes des références externes
Utiliser le panneau de gestion des Xref
Utiliser les informations relatives aux fichiers
Attacher des fichiers de travail / statut
Maîtriser les impératifs liés au chemins
Modifier des fichiers / statut et mise à jour
Ajuster la zone visible des fichiers / la supprimer
Positionner le Système de coordonnées utilisateur en fonction de l'Xref

Exporter et Imprimer

Maîtriser les espaces objet et espace présentation
Utiliser le ruban présentation
Configurer un document
Configurer des présentations
Créer un cartouche avec variables et constantes
Exporter des fichiers
Imprimer avec traceur

Atelier : Mettre en page des plans avec cartouches

Passage de la certification (si prévue dans le financement)