

## Formation Agile Scrum : Construire un product backlog

<b>Durée :</b>	0.25 jours
<b>Public :</b>	Toute personne devant être impliquée dans un projet Scrum : ScrumMaster, Product Owner, Scrum Developer, DSI
<b>Pré-requis :</b>	Connaissance du cadre Scrum
<b>Objectifs :</b>	Apprendre les fondamentaux de la méthode agile Scrum
<b>Sanction :</b>	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
<b>Taux de retour à l'emploi:</b>	Aucune donnée disponible
<b>Référence:</b>	MÉT100945-F
<b>Note de satisfaction des participants:</b>	Pas de données disponibles

### Construire le produit

Des objectifs aux fonctionnalités : Impact mapping  
Identifier et structurer les fonctionnalités : Story mapping  
Démarche de construction du product backlog  
Rédaction des user stories : forme, spécification INVEST  
Compléments d'une user stories : contraintes opérationnelles, maquettes,..  
Ecriture des tests d'acceptation (méthode Behaviour Driven Development)  
Outils d'automatisation des tests

#### Ateliers :

- Construction d'une impact map à partir de la vision du produit.
- Rédaction des user stories et ateliers three amigos pour les tests d'acceptation.