

## Formation Agile Scrum Initiation + Approfondissement

<b>Durée :</b>	3 jours
<b>Public :</b>	Toute personne devant être impliquée dans un projet Scrum : ScrumMaster, Product Owner, Scrum Developer, DSI
<b>Pré-requis :</b>	Notions de gestion de projets
<b>Objectifs :</b>	Maîtriser la gestion de projets agiles avec la méthode Scrum
<b>Sanction :</b>	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
<b>Taux de retour à l'emploi:</b>	Aucune donnée disponible
<b>Référence:</b>	MéT100283-F
<b>Note de satisfaction des participants:</b>	4,69 / 5

### Adhérer à l'agilité

Gestion de projet : prédictive vs agile  
Pourquoi l'agilité ?  
Le manifeste agile  
Panorama des méthodes agiles  
Démarche d'adoption de l'agilité

### Apprendre les pratiques agiles

Le Lean Management : objectif, principes  
Kanban : principe, avantage, cycle de vie d'une étiquette  
Pratiques XP (eXtreme Programming)

### Maîtriser la méthode agile Scrum

Le cadre Scrum / Guide  
Cycle de vie d'un projet Scrum  
Rôles définis par Scrum : Product Owner, Scrum Master, Team  
Time boxes : Sprint planning, Sprint Review, Sprint Retrospective, Daily Scrum  
Artéfacts : Product Backlog, Sprint Backlog, Burndown chart  
Règles et principes clé de Scrum  
Responsabilités / rôle  
Choix de la taille du sprint  
Constitution de l'équipe  
Faiblesses de la méthode

**Atelier : analyse du guide de Scrum et passage du Open Assessment PSM I**

### Partager la vision du produit

Vision du produit : définition, intérêt  
Forme d'une vision : Lean Canvas  
Toolbox  
Exemple complet de Product Vision Board

## **Atelier : Construction et analyse d'une vision de produit**

### **Recueillir le besoin**

Faire émerger le besoin  
Techniques de recueil  
Organisation des rôles des acteurs (RACI)  
Formaliser le besoin : IEEE vs Use Cases vs User Stories

#### **Ateliers :**

- **Construction d'une matrice RACI pour organiser les rôles d'un projet.**
- **conduite d'un entretien de recueil (technique des 9 cases)**
- **Animation d'un atelier de brainstorming et construction de mind maps.**

### **Construire le produit**

Construction d'une Roadmap  
Des objectifs aux fonctionnalités : Impact mapping  
Identifier et structurer les fonctionnalités : Story mapping  
Déduire la roadmap de la story map  
Démarche de construction du product backlog  
Rédaction des user stories : forme, spécification INVEST  
Compléments d'une user stories : contraintes opérationnelles, maquettes,..  
Ecriture des tests d'acceptation (méthode Behaviour Driven Development)  
Outils d'automatisation des tests

#### **Ateliers :**

- **Construction d'une impact map à partir de la vision du produit.**
- **Construction d'une story map, identification des MMF (Minimum Marketable Features).**
- **Construction de la roadmap.**
- **Rédaction de user stories et ateliers three amigos pour les tests d'acceptation.**

### **Estimer et prioriser les stories**

Techniques d'estimation : ideal days vs story points  
Mise en oeuvre de la méthode des story points  
Fiabilisation de l'estimation  
Facteurs d'hierarchisation des besoins  
Méthodes de priorisation : Kano vs MOSCOW vs Poids relatifs  
Priorisation par thèmes : themes screening / scoring  
Gestion des risques  
Regroupement et ordre final des stories dans le product backlog

#### **Ateliers :**

- **Poker planning game pour l'estimation des stories.**
- **Calcul de la priorité avec la méthode des poids relatifs.**
- **Remaniement du product backlog.**

### **Planifier et piloter un projet Scrum**

Roadmap et plan de release

Réunion de sprint planning, construction du sprint backlog

Daily Scrum meeting

Indicateurs de performances : Burn Down et Burn Up chart

Suivi de l'avancement : Kanban board, Parking Lots

Outil de checkpoint des équipes : ROTI, One Word, ...

Revue de sprint

Rétrospective de sprint

**Ateliers :**

- **Animation d'une réunion de sprint planning, découpage de stories en tâches.**
- **Revue de sprint : acteurs, démonstration, validation des stories.**
- **L'art de la rétrospective : speed car/boat, Turn the tables, Jeopardy**
- **Utilisation d'outils de gestion de projets agiles.**

**Etablir un contrat agile**

Différentes formes d'un contrat agile

Mise en place d'un Plan d'Assurance Qualité (PAQ)

Contractualisation par Sprint