

## Formation Travailler en équipe Agile

<b>Durée :</b>	2 jours
<b>Public :</b>	Tout salarié amené à s'impliquer, au sein de son entreprise, dans un projet en mode Agile, en particulier les chefs de projet, les managers Agile, les Consultants
<b>Pré-requis :</b>	Avoir une culture Agile acquise par la formation ou l'expérience Avoir renforcé sa prise de conscience de la dimension collective des projets Agiles - Etre en capacité d'appréhender son rôle dans une équipe Agile en développant les techniques managériales et collaboratives les mieux adaptées.
<b>Objectifs :</b>	
<b>Sanction :</b>	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
<b>Taux de retour à l'emploi:</b>	Aucune donnée disponible
<b>Référence:</b>	MéT101389-F
<b>Note de satisfaction des participants:</b>	Pas de données disponibles

### Se rappeler des principaux concepts agiles

Principaux concepts de la démarche agile  
Introduction de l'agilité en entreprise  
Principaux acteurs et leurs responsabilités

### Travailler en équipe

Analyse des besoins humains d'un projet  
Étapes de constitution d'une équipe agile  
Développement de l'intelligence collective  
Identification des dysfonctionnements d'une équipe  
Principes d'auto-organisation  
Synchronisation de plusieurs équipes agiles  
Évaluation des membres de l'équipe

### Manager une équipe agile

Approches managériales et adaptation du management  
Apports d'un coach : synchronisation/questionnement, écoute/empathie, reformulation et visualisation  
Psychologie des groupes et des individus : manager-serviteur ou facilitateur (servant leadership)  
Attitude du manager agile, outils de communication  
Partage d'une confiance, d'un état d'esprit positif  
Gestion de la motivation, des émotions et des conflits

Gestion du stress et recycling  
Délégation de tâches, reconnaissance  
Gestion du temps  
Communication : organisation, forme, reporting  
Évaluation des réalisations de l'équipe

### **Adapter le management de l'équipe à une approche agile**

Scrum : séquences de travail, planification, gestion de la charge et organisation des cérémonies  
XP : pratiques, métaphores et pics architecturaux  
Gestion des équipes lors de la mise à l'échelle : SAFe ou Scrum@Scale

### **Utiliser des techniques de travail**

Gestion du référentiel des exigences et des tâches  
Estimation collective avec le planning poker  
L'art de la rétrospective : serious games  
Pilotage global du projet, métriques  
Développement piloté par les tests : ATDD vs BDD vs TDD  
Gestion de la dette technique et refactoring de code  
Outillage adéquat