

## Formation Agile : Panorama

■ <b>Durée :</b>	1 jours (7 heures)
■ <b>Tarif inter-entreprise :</b>	675,00 € HT (standard) 540,00 € HT (remisé)
■ <b>Public :</b>	DSI, Chefs de projets, Développeurs
■ <b>Pré-requis :</b>	Notions de gestion de projet
■ <b>Objectifs :</b>	Acquérir des concepts permettant de maîtriser les délais, les coûts et la production des projets informatiques
■ <b>Modalités pédagogiques, techniques et d'encadrement :</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Formation synchrone en présentiel et distanciel.</li><li>• Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75 % de pratique minimum.</li><li>• Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat.</li><li>• Un formateur expert.</li></ul>
■ <b>Modalité d'évaluation :</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation.</li><li>• Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation.</li><li>• Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques.</li><li>• Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation.</li></ul>
■ <b>Sanction :</b>	Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis
■ <b>Référence :</b>	AGI473-F
■ <b>Note de satisfaction des participants :</b>	4,62 / 5
■ <b>Contacts :</b>	commercial@dawan.fr - 09 72 37 73 73
■ <b>Modalités d'accès :</b>	Possibilité de faire un devis en ligne (www.dawan.fr, moncompteformation.gouv.fr, maformation.fr, etc.) ou en appelant au standard.

■ <b>Délais d'accès :</b>	Variable selon le type de financement.
■ <b>Accessibilité :</b>	Si vous êtes en situation de handicap, nous sommes en mesure de vous accueillir, n'hésitez pas à nous contacter à <a href="mailto:referenthandicap@dawan.fr">referenthandicap@dawan.fr</a> , nous étudierons ensemble vos besoins

## Introduction

Démarche de développement

Définition et principes de l'agilité

Contexte d'utilisation de méthodes agiles

Présentation des méthodes : Crystal Clear, XP, Scrum, FDD, DSDM, RAD, ASD

Critères de sélection d'une méthode

## eXtreme Programming

Présentation des principes/bonnes pratiques

Modèle incrémental

Détail du processus projet : conception, validation et intégration

Pilotage par les tests (planification par les scénarios clients)

Estimation de la charge et des délais

Rôles des acteurs du projet

Introduction des user stories et planification

## Scrum

Composantes de la méthode, rôles des acteurs

Collecte des fonctions essentielles (features / backlog de produit)

Vie du backlog et produits dérivés

Evaluation de la taille des stories : le planning poker. Evaluation de la charge

Planification d'une release/sprint

Burndown chart de release, de sprint : outils de suivi

Tests de validation

## RAD (Rapid Application Development)

Origine et concepts

Gestion des délais (time box) et des intervenants

Présentation de la méthode DSDM

## RUP (Rational Unified Process)

Introduction, historique et concepts

Détail des phases et des bonnes pratiques

Axes de modélisation UML