

## Formation Agile : Projets Scrum

■ <b>Durée :</b>	3 jours (21 heures)
■ <b>Tarifs inter-entreprise :</b>	2 175,00 € HT (standard) 1 740,00 € HT (remisé)
■ <b>Public :</b>	Toute personne devant être impliquée dans un projet Scrum : ScrumMaster, Product Owner, Scrum Developer, DSI
■ <b>Pré-requis :</b>	Notions de gestion de projets
■ <b>Objectifs :</b>	Maîtriser la gestion de projets agiles avec la méthode Scrum
■ <b>Modalités pédagogiques, techniques et d'encadrement :</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Formation synchrone en présentiel et distanciel.</li><li>• Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75 % de pratique minimum.</li><li>• Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat.</li><li>• Un formateur expert.</li></ul>
■ <b>Modalités d'évaluation :</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation.</li><li>• Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation.</li><li>• Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques.</li><li>• Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation.</li></ul>
■ <b>Sanction :</b>	Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis
■ <b>Référence :</b>	AGI100115-F
■ <b>Note de satisfaction des participants:</b>	4,71 / 5
■ <b>Contacts :</b>	commercial@dawan.fr - 09 72 37 73 73

■ <b>Modalités d'accès :</b>	Possibilité de faire un devis en ligne ( <a href="http://www.dawan.fr">www.dawan.fr</a> , <a href="http://moncompteformation.gouv.fr">moncompteformation.gouv.fr</a> , <a href="http://maformation.fr">maformation.fr</a> , etc.) ou en appelant au standard.
■ <b>Délais d'accès :</b>	Variable selon le type de financement.
■ <b>Accessibilité :</b>	Si vous êtes en situation de handicap, nous sommes en mesure de vous accueillir, n'hésitez pas à nous contacter à <a href="mailto:referenthandicap@dawan.fr">referenthandicap@dawan.fr</a> , nous étudierons ensemble vos besoins

## Adhérer à l'agilité

Gestion de projet : prédictive vs agile

Pourquoi l'agilité ?

Le manifeste agile

Panorama des méthodes agiles

Démarche d'adoption de l'agilité

## Apprendre les pratiques agiles

Le Lean Management : objectif, principes

Kanban : principe, avantage, cycle de vie d'une étiquette

Pratiques XP (eXtreme Programming)

## Maîtriser la méthode agile Scrum

Le cadre Scrum / Guide

Cycle de vie d'un projet Scrum

Rôles définis par Scrum : Product Owner, Scrum Master, Team

Time boxes : Sprint planning, Sprint Review, Sprint Retrospective, Daily Scrum

Artéfacts : Product Backlog, Sprint Backlog, Burndown chart

Règles et principes clé de Scrum

Responsabilités / rôle

Choix de la taille du sprint

Constitution de l'équipe

Faiblesses de la méthodes

**Atelier : analyse du guide de Scrum et passage du Open Assessment PSM I**

## Partager la vision du produit

Vision du produit : définition, intérêt  
Forme d'une vision : Lean Canvas  
Toolbox  
Exemple complet de Product Vision Board

## **Atelier : Construction et analyse d'une vision de produit**

### **Recueillir le besoin**

Faire émerger le besoin  
Techniques de recueil  
Organisation des rôles des acteurs (RACI)  
Formaliser le besoin : IEEE vs Use Cases vs User Stories

#### **Ateliers :**

- **Construction d'une matrice RACI pour organiser les rôles d'un projet.**
- **conduite d'un entretien de recueil (technique des 9 cases)**
- **Animation d'un atelier de brainstorming et construction de mind maps.**

### **Construire le produit**

Construction d'une Roadmap  
Des objectifs aux fonctionnalités : Impact mapping  
Identifier et structurer les fonctionnalités : Story mapping  
Dédire la roadmap de la story map  
Démarche de construction du product backlog  
Rédaction des user stories : forme, spécification INVEST  
Compléments d'une user stories : contraintes opérationnelles, maquettes,..  
Ecriture des tests d'acceptation (méthode Behaviour Driven Development)  
Outils d'automatisation des tests

#### **Ateliers :**

- **Construction d'une impact map à partir de la vision du produit.**
- **Construction d'une story map, identification des MMF (Minimum Marketable Features).**
- **Construction de la roadmap.**
- **Rédaction de user stories et ateliers three amigos pour les tests d'acceptation.**

### **Estimer et prioriser les stories**

Techniques d'estimation : ideal days vs story points  
Mise en oeuvre de la méthode des story points  
Fiabilisation de l'estimation  
Facteurs d'hierarchisation des besoins  
Méthodes de priorisation : Kano vs MOSCOW vs Poids relatifs  
Priorisation par thèmes : themes screening / scoring  
Gestion des risques  
Regroupement et ordre final des stories dans le product backlog

**Ateliers :**

- **Poker planning game pour l'estimation des stories.**
- **Calcul de la priorité avec la méthode des poids relatifs.**
- **Remaniement du product backlog.**

**Planifier et piloter un projet Scrum**

Roadmap et plan de release  
Réunion de sprint planning, construction du sprint backlog  
Daily Scrum meeting  
Indicateurs de performances : Burn Down et Burn Up chart  
Suivi de l'avancement : Kanban board, Parking Lots  
Revue de sprint  
Rétrospective de sprint

**Ateliers :**

- **Animation d'une réunion de sprint planning, découpage de stories en tâches.**
- **Revue de sprint : acteurs, démonstration, validation des stories.**
- **L'art de la rétrospective. - Utilisation d'outils de gestion de projets agiles.**

**Etablir un contrat agile**

Différentes formes d'un contrat agile  
Mise en place d'un Plan d'Assurance Qualité (PAQ)  
Contractualisation par Sprint