

## Formation Kanban dans des projets informatiques

<b>Durée :</b>	2 jours
<b>Public :</b>	Chefs de projets, responsables MOA
<b>Pré-requis :</b>	Notions de gestion de projets
<b>Objectifs :</b>	Acquérir les concepts et bonnes pratiques pour appliquer Kanban dans des projets informatiques
<b>Sanction :</b>	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
<b>Taux de retour à l'emploi:</b>	Aucune donnée disponible
<b>Référence:</b>	MÉT1061-F
<b>Note de satisfaction des participants:</b>	Pas de données disponibles

### Comprendre les méthodes agiles

Méthodes traditionnelles de développement logiciel : évolution, cascade, limitations  
Extension des méthodes traditionnelles, bénéfiques  
Agilité : intérêt, composantes  
Manifeste Agile, valeurs, enjeux et principes  
Panorama des méthodes agiles : présentation de Scrum  
Management visuel

### Découvrir Kanban

Kanban : définition, concepts  
Définition du flux tiré  
Positionnement de Kanban dans la gestion du projets  
Démarche Kanban

### Concevoir un système utilisant Kanban

Définition du cadre du système  
Définition des éléments de travail  
Définition du flux de travail  
Définition des règles  
Visualisation du système  
Limites Kanban  
Définition des cadences  
Mise en oeuvre du système  
Suivi quotidien

### Etendre le Kanban

Diffusion  
Kanban amont  
Kanban pour le product owner  
Kanban Ops  
Kanban Portfolio  
Organisation du travail

### **Etudier et améliorer le système**

Saturation des systèmes : globalement ou localement  
Système variable  
Gestion des limites  
Gestion des délais de résolution de blocages  
Impacts globaux des changements locaux  
Evaluation du système  
Performance du système, réglages, cycles d'amélioration