

Formation Swing / MVC : création d'interfaces graphiques

■ Durée :	3 jours (21 heures)
■ Tarifs inter-entreprise :	1 625,00 € HT (standard) 1 300,00 € HT (remisé)
■ Public :	Tous
■ Pré-requis :	Connaître les bases de Java
■ Objectifs :	Développer des interfaces graphiques avec Swing - Réaliser des tests unitaires pour IHM
■ Modalités pédagogiques, techniques et d'encadrement :	<ul style="list-style-type: none">• Formation synchrone en présentiel et distanciel.• Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75 % de pratique minimum.• Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat.• Un formateur expert.
■ Modalités d'évaluation :	<ul style="list-style-type: none">• Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation.• Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation.• Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques.• Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation.
■ Sanction :	Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis
■ Référence :	JAV222-F
■ Note de satisfaction des participants:	Pas de données disponibles
■ Contacts :	commercial@dawan.fr - 09 72 37 73 73

■ Modalités d'accès :	Possibilité de faire un devis en ligne (www.dawan.fr , moncompteformation.gouv.fr , maformation.fr , etc.) ou en appelant au standard.
■ Délais d'accès :	Variable selon le type de financement.
■ Accessibilité :	Si vous êtes en situation de handicap, nous sommes en mesure de vous accueillir, n'hésitez pas à nous contacter à referenthandicap@dawan.fr , nous étudierons ensemble vos besoins

Introduction

Présentation des Java Foundation Classes :
(AWT, Swing, Java2D, DragAndDrop, Accessibility et Internationalization)
Comparaison des modèles AWT et SWING
Rappels des principaux design patterns utilisés en Java

Swing

Les bases fondamentales
Le pattern MVC (Modèle-Vue-Contrôleur)
Paramétrisation des chartes graphiques (Pluggable look and feel)
Organisation des interfaces graphiques avec gestion d'événement
Construction d'IHM avec NetBeans

Containers

Principe
Conteneurs de haut niveau
Conteneurs utilitaires (généraux et spécifiques)

Composants (widgets)

Principe
Panorama des composants disponibles
Construction de multiples interfaces graphiques

Gestion du positionnement

Layouts managers : définition
Les gestionnaires les plus courants (absolu, BorderLayout, FlowLayout, GridLayout,...)
Autres gestionnaires utilisés dans les WYSIWYG

Gestion des évènements

Principe

Classes fondamentales

Listeners disponibles

Séparation présentation/traitement

Performances

Exemples multiples

Concepts avancés

Tests unitaires avec JFC Unit

Personnalisations, internationalisation

Gestion des impressions et des copies

Etude de cas

Architecture et Implémentation d'une application complète