

## Formation Java Avancé : Programmation réactive

<b>Durée :</b>	2 jours
<b>Public :</b>	Développeurs Java
<b>Pré-requis :</b>	Avoir suivi le stage "Java initiation+approfondissement" ou posséder les connaissances équivalentes - Notions en programmation fonctionnelle
<b>Objectifs :</b>	Comprendre l'intérêt de la programmation réactive - Connaître la spécification Reactive Stream et ses implémentations (Reactor, RxJava, Java 9 Flow)- Maîtriser la librairie Reactor- Traiter des problèmes de programmation concurrente - S'appuyer sur un modèle de communication asynchrone
<b>Sanction :</b>	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
<b>Taux de retour à l'emploi:</b>	Aucune donnée disponible
<b>Référence:</b>	JAV101968-F
<b>Note de satisfaction des participants:</b>	5,00 / 5

### Comprendre la programmation réactive

Programmation réactive : concepts, intérêt  
Tour d'horizon de l'écosystème

### Découvrir la spécification Reactive Stream

La programmation fonctionnelle  
Utilisation des lambdas  
Pattern Observer  
Les opérateurs  
Publisher et Subscriber  
Flux d'événements asynchrone  
Implémentation par Reactor (Flux/Mono) et RxJava

### Atelier : Multiples exemples d'implémentations réactives

### Maîtriser les concepts avancés de Reactive Stream

La souscription avec subscriber() Gestion de la contre-pression (backpressure) Gestion du multithreading et la concurrence avec Reactor Les Publishers de Reactor Eager vs lazy : comparatifs entre just(), defer() et ses dérivés push vs pull : stratégies de gestion de la contre-pression (backpressure) hot vs cold : cas d'usage avec les processors Comparatif avec RxJava Les opérateurs de Reactor Transformer et filtrer les événements Combiner plusieurs sources Écrire son propre opérateur Tests unitaires avec StepVerifier

**Atelier : Mise en place de Reactor - Utilisation des interfaces publisher et subscriber -  
Utilisation des Schedulers - Gestion des erreurs et tests unitaires**