

Formation Captivate : Initiation + Approfondissement

■ Durée :	5 jours (35 heures)
■ Tarifs inter-entreprise :	2 775,00 € HT (standard) 2 220,00 € HT (remisé)
■ Public :	Concepteurs de contenus E-Learning occasionnels
■ Pré-requis :	Bonnes connaissances d'un système d'exploitation Windows ou Mac
■ Objectifs :	Utiliser les principales fonctions de Captivate - Créer des modules d'e-learning - Maîtriser les outils et fonctionnalités d'Adobe Captivate - Assurer la connexion avec des images ou des vidéos
■ Modalités pédagogiques, techniques et d'encadrement :	• Formation synchrone en présentiel et distanciel. • Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75 % de pratique minimum. • Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat. • Un formateur expert.
■ Modalités d'évaluation :	• Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation. • Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation. • Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques. • Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation.
■ Sanction :	Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis
■ Référence :	FOR101537-F
■ Note de satisfaction des participants:	Pas de données disponibles
■ Contacts :	commercial@dawan.fr - 09 72 37 73 73

■ **Modalités d'accès :**

Possibilité de faire un devis en ligne (www.dawan.fr, moncompteformation.gouv.fr, maformation.fr, etc.) ou en appelant au standard.

■ **Délais d'accès :**

Variable selon le type de financement.

■ **Accessibilité :**

Si vous êtes en situation de handicap, nous sommes en mesure de vous accueillir, n'hésitez pas à nous contacter à referenthandicap@dawan.fr, nous étudierons ensemble vos besoins

Adobe Captivate et le E-learning

Les écosystèmes E-learning

Le flux de travail d'un projet E-learning

Présentation d'Adobe Captivate 9

Conséquences du choix entre Flash et HTML5

Démarrer son projet Captivate 9

Appliquer un thème

Créer, supprimer, dupliquer, déplacer, nommer des diapositives

Durée d'une diapositive

Transition entre diapositive

Les différents aperçus du module

Insérer des objets dans une diapositive

Forme vectorielle

Image

Personnage

SVG

Animation HTML5 (Animate CC)

Zone de texte

Animation de texte

Zone de surbrillance

Souris

Zone de zoom

Légende de survol

Image de survol

Mini diapositive de survol

Web

Bouton
Zone de clic
Les objets non compatibles HTML5

Propriétés des objets dans une diapositive

Remplissage & contour
Caractères & paragraphes
Marges
Ombre & reflet
Les états d'objet

Manipuler des objets dans une diapositive

Déplacer, redimensionner, aligner des objets
Ordre de superposition des objets
Nommer un objet
Masquer un objet
Verrouiller un objet

Animer des objets dans une diapositive

Le montage chronologique
Les effets d'animation

La captation

Démonstration vidéo
Simulation logicielle
Diapositive PowerPoint

Le son

Insérer du son sur un objet
Insérer une musique de fond
Enregistrer une voix off
Utiliser la synthèse vocale
Retoucher le son
Insérer des sous titres
Synchroniser les sous titres avec la voix

La vidéo

Insérer une vidéo avec un Player

Insérer une vidéo synchronisée sur la tête de lecture

Quiz

Créer et paramétrer une question de type : Choix multiples

Créer et paramétrer une question de type : Vrai / Faux

Créer et paramétrer une question de type : Champ à compléter

Créer et paramétrer une question de type : Réponse courte

Créer et paramétrer une question de type : Association

Créer et paramétrer une question de type : Zone sensible

Créer et paramétrer une question de type : Séquence

L'interaction cliquer déposer

Comprendre les groupes de questions et questions aléatoires

Créer un groupe de questions

Importer un fichier GIFT

Intégrer des questions aléatoires

Habiller votre module

Styler et paramétrer une table des matières

Styler et paramétrer une barre de lecture

Personnaliser son module

Créer un jeu de diapositives principales

Créer des styles

Créer un thème

Créer un modèle

Publier votre module

Vider la bibliothèque de ses éléments non utilisés

Remplir les métadonnées

Publier une vidéo

Publier une vidéo pour YouTube

Publication pour un LMS

Publier directement dans Prime, le LMS d'Adobe

Les actions permettant de piloter la tête de lecture et de naviguer dans le module

Continuer & Pause
Naviguer dans les diapositives

Créer un module non linéaire

La fenêtre embranchement

Les actions permettant de modifier l’affichage d’un objet

Afficher & Masquer
Modifier l’état
Aller à l’état suivant, Aller à l’état précédent
Appliquer l’effet
Activer, Désactiver

Les actions permettant de modifier l’interface de navigation

Afficher & masquer la table des matières
Verrouiller & Déverrouiller a table des matières
Afficher & masquer la barre de lecture

Les actions permettant de piloter l’audio

Lire audio
Arrêter le son déclenché

Les actions permettant d’effectuer des actions extérieures au module

Ouvrir URL ou fichier
Ouvrir un autre projet
Envoyer courrier électronique
Quitter

Les actions permettant d’aller plus loin

Exécuter JavaScript
Exécuter des actions avancées
Exécuter action partagée

Les variables dans Adobe Captivate

Afficher une variable

Présentation des variables système relatives aux métadonnées de la séquence

Présentation des variables système relatives aux informations système

Présentation des variables système d'information sur la séquence

Présentation des variables système de contrôle de séquence

Présentation des variables système relatives aux quizzes

Présentation de la variable système de géolocalisation

Créer une variable utilisateur

Les actions permettant de modifier le contenu d'une variable : Affecter, Basculer, Incrémenter & Décrémenter

Les actions avancées

Créer une action avancée

Renommer, supprimer, dupliquer une action avancée.

Modifier une action avancée

Retarder les actions

Expression

Les actions partagées

Créer une action partagée

Récupérer une action partagée d'un autre projet

Les actions avancées conditionnelles

Tester une condition dans une action avancée

Tester plusieurs conditions dans une action avancée

Les quizzes avancés dans Adobe Captivate

Créer un pré-test

Créer des embranchements dans un quiz

Créer un groupe de question dans lequel le module piochera aléatoirement

Importer un groupe de question

Le micro-format GIFT dans Captivate

Autres types de question pour les quizzes

L'action Retour au quizz

Créer une diapositive de résultats personnalisée

Les projets réactifs

Principe de responsive design

Cascade dans les décrochages Media Queries

Taille des objets : absolu ou relatif

Positionner des objets : absolu ou relatif

Centrage responsive

Position intelligente

Texte réactif

Exclure un objet d'un affichage

Modifier la hauteur de la scène

Conclusion