

Formation Captivate : Initiation + Approfondissement

Durée :	5 jours
Public :	Concepteurs de contenus E-Learning occasionnels
Pré-requis :	Bonnes connaissances d'un système d'exploitation Windows ou Mac
Objectifs :	Utiliser les principales fonctions de Captivate - Créer des modules d'e-learning - Maîtriser les outils et fonctionnalités d'Adobe Captivate - Assurer la connexion avec des images ou des vidéos
Sanction :	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
Taux de retour à l'emploi:	Aucune donnée disponible
Référence:	FOR101537-F
Note de satisfaction des participants:	Pas de données disponibles

Adobe Captivate et le E-learning

- Les écosystèmes E-learning
- Le flux de travail d'un projet E-learning
- Présentation d'Adobe Captivate 9
- Conséquences du choix entre Flash et HTML5

Démarrer son projet Captivate 9

- Appliquer un thème
- Créer, supprimer, dupliquer, déplacer, nommer des diapositives
- Durée d'une diapositive
- Transition entre diapositive
- Les différents aperçus du module

Insérer des objets dans une diapositive

- Forme vectorielle
- Image
- Personnage
- SVG
- Animation HTML5 (Animate CC)
- Zone de texte
- Animation de texte
- Zone de surbrillance
- Souris
- Zone de zoom
- Légende de survol

Image de survol
Mini diapositive de survol
Web
Bouton
Zone de clic
Les objets non compatibles HTML5

Propriétés des objets dans une diapositive

Remplissage & contour
Caractères & paragraphes
Marges
Ombre & reflet
Les états d'objet

Manipuler des objets dans une diapositive

Déplacer, redimensionner, aligner des objets
Ordre de superposition des objets
Nommer un objet
Masquer un objet
Verrouiller un objet

Animer des objets dans une diapositive

Le montage chronologique
Les effets d'animation

La captation

Démonstration vidéo
Simulation logicielle
Diapositive PowerPoint

Le son

Insérer du son sur un objet
Insérer une musique de fond
Enregistrer une voix off
Utiliser la synthèse vocale
Retoucher le son
Insérer des sous titres
Synchroniser les sous titres avec la voix

La vidéo

Insérer une vidéo avec un Player
Insérer une vidéo synchronisée sur la tête de lecture

Quiz

Créer et paramétrer une question de type : Choix multiples
Créer et paramétrer une question de type : Vrai / Faux
Créer et paramétrer une question de type : Champ à compléter
Créer et paramétrer une question de type : Réponse courte
Créer et paramétrer une question de type : Association
Créer et paramétrer une question de type : Zone sensible
Créer et paramétrer une question de type : Séquence
L'interaction cliquer déposer
Comprendre les groupes de questions et questions aléatoires
Créer un groupe de questions
Importer un fichier GIFT
Intégrer des questions aléatoires

Habiller votre module

Styler et paramétrer une table des matières
Styler et paramétrer une barre de lecture

Personnaliser son module

Créer un jeu de diapositives principales
Créer des styles
Créer un thème
Créer un modèle

Publier votre module

Vider la bibliothèque de ses éléments non utilisés
Remplir les métadonnées
Publier une vidéo
Publier une vidéo pour YouTube
Publication pour un LMS
Publier directement dans Prime, le LMS d'Adobe

Les actions permettant de piloter la tête de lecture et de naviguer dans le module

Continuer & Pause
Naviguer dans les diapositives

Créer un module non linéaire

La fenêtre embranchement

Les actions permettant de modifier l'affichage d'un objet

Afficher & Masquer
Modifier l'état
Aller à l'état suivant, Aller à l'état précédent
Appliquer l'effet
Activer, Désactiver

Les actions permettant de modifier l'interface de navigation

Afficher & masquer la table des matières
Verrouiller & Déverrouiller a table des matières
Afficher & masquer la barre de lecture

Les actions permettant de piloter l'audio

Lire audio
Arrêter le son déclenché

Les actions permettant d'effectuer des actions extérieures au module

Ouvrir URL ou fichier
Ouvrir un autre projet
Envoyer courrier électronique
Quitter

Les actions permettant d'aller plus loin

Exécuter JavaScript
Exécuter des actions avancées
Exécuter action partagée

Les variables dans Adobe Captivate

Afficher une variable
Présentation des variables système relatives aux métadonnées de la séquence
Présentation des variables système relatives aux informations système
Présentation des variables système d'information sur la séquence
Présentation des variables système de contrôle de séquence
Présentation des variables système relatives aux quizzes
Présentation de la variable système de géolocalisation
Créer une variable utilisateur
Les actions permettant de modifier le contenu d'une variable : Affecter, Basculer, Incrémenter & Décrémenter

Les actions avancées

Créer une action avancée
Renommer, supprimer, dupliquer une action avancée.
Modifier une action avancée
Retarder les actions
Expression

Les actions partagées

Créer une action partagée
Récupérer une action partagée d'un autre projet

Les actions avancées conditionnelles

Tester une condition dans une action avancée
Tester plusieurs conditions dans une action avancée

Les quizzes avancés dans Adobe Captivate

- Créer un pré-test
- Créer des embranchements dans un quiz
- Créer un groupe de question dans lequel le module piochera aléatoirement
- Importer un groupe de question
- Le micro-format GIFT dans Captivate
- Autres types de question pour les quizzes
- L'action Retour au quizz
- Créer une diapositive de résultats personnalisée

Les projets réactifs

- Principe de responsive design
- Cascade dans les décrochages Media Queries
- Taille des objets : absolu ou relatif
- Positionner des objets : absolu ou relatif
- Centrage responsive
- Position intelligente
- Texte réactif
- Exclure un objet d'un affichage
- Modifier la hauteur de la scène

Conclusion