

Formation Captivate : Approfondissement

Durée :	2 jours
Public :	Utilisateurs de Captivate
Pré-requis :	Avoir suivi le cours "Captivate : Initiation" ou maîtriser les connaissances équivalentes
Objectifs :	Maîtriser les outils et fonctionnalités d'Adobe Captivate - Assurer la connexion avec des images ou des vidéos
Sanction :	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
Taux de retour à l'emploi:	Aucune donnée disponible
Référence:	FOR100773-F
Note de satisfaction des participants:	Pas de données disponibles

Introduction

Les différents types d'action
Les événements

Les actions permettant de piloter la tête de lecture et de naviguer dans le module

Continuer & Pause
Naviguer dans les diapositives

Créer un module non linéaire

La fenêtre embranchement

Les actions permettant de modifier l'affichage d'un objet

Afficher & Masquer
Modifier l'état
Aller à l'état suivant, Aller à l'état précédent
Appliquer l'effet
Activer, Désactiver

Les actions permettant de modifier l'interface de navigation

Afficher & masquer la table des matières
Verrouiller & Déverrouiller a table des matières
Afficher & masquer la barre de lecture

Les actions permettant de piloter l'audio

- Lire audio
- Arrêter le son déclenché

Les actions permettant d'effectuer des actions extérieures au module

- Ouvrir URL ou fichier
- Ouvrir un autre projet
- Envoyer courrier électronique
- Quitter

Les actions permettant d'aller plus loin

- Exécuter JavaScript
- Exécuter des actions avancées
- Exécuter action partagée

Les variables dans Adobe Captivate

- Afficher une variable
- Présentation des variables système relatives aux métadonnées de la séquence
- Présentation des variables système relatives aux informations système
- Présentation des variables système d'information sur la séquence
- Présentation des variables système de contrôle de séquence
- Présentation des variables système relatives aux quizzes
- Présentation de la variable système de géolocalisation
- Créer une variable utilisateur
- Les actions permettant de modifier le contenu d'une variable : Affecter, Basculer, Incrémenter & Décrémenter

Les actions avancées

- Créer une action avancée
- Renommer, supprimer, dupliquer une action avancée.
- Modifier une action avancée
- Retarder les actions
- Expression

Les actions partagées

- Créer une action partagée
- Récupérer une action partagée d'un autre projet

Les actions avancées conditionnelles

- Tester une condition dans une action avancée
- Tester plusieurs conditions dans une action avancée

Les quizzes avancés dans Adobe Captivate

- Créer un pré-test
- Créer des embranchements dans un quiz
- Créer un groupe de question dans lequel le module piochera aléatoirement
- Importer un groupe de question
- Le micro-format GIFT dans Captivate
- Autres types de question pour les quizzes
- L'action Retour au quizz
- Créer une diapositive de résultats personnalisée

Les projets réactifs

- Principe de responsive design
- Cascade dans les décrochages Media Queries
- Taille des objets : absolu ou relatif
- Positionner des objets : absolu ou relatif
- Centrage responsive
- Position intelligente
- Texte réactif
- Exclure un objet d'un affichage
- Modifier la hauteur de la scène

Conclusion