

## Formation iPhone / iPad Avancée avec Objective-C

<b>Durée :</b>	3 jours
<b>Public :</b>	Développeurs d'applications iPhone/iPad
<b>Pré-requis :</b>	Avoir suivi la formation iPhone/iPad ou des connaissances équivalentes
<b>Objectifs :</b>	Maîtriser le développement d'applications mobiles sous iPhone/iPad
<b>Sanction :</b>	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
<b>Taux de retour à l'emploi:</b>	Aucune donnée disponible
<b>Référence:</b>	DéV623-F
<b>Note de satisfaction des participants:</b>	Pas de données disponibles

### Introduction

Rappels sur le développement iPhone/iPad  
Problèmes récurrents, fuites mémoires  
Gestion de la mémoire dans une application  
Profiling : Shark, Instruments  
Panorama des contrôleurs de vue avancés : Split View Controllers, Popovers, ...  
Fonctions avancées : mail, flux RSS, synchronisation de threads

**Atelier : Profiling d'application - Utilisation de contrôleurs et de fonctions avancés**

### Interfaces évoluées avec OpenGL (Open Graphics Library)

Présentation, APIs disponibles  
Concepts de bases  
Animations

**Atelier : Intégration d'animations OpenGL dans une application**

### Stockage des données

Rappels des méthodes de persistance : Xml, JSON  
Structures CoreData  
Accès aux bases de données SQLite

**Atelier : Accès et stockage de données en base**

### Concepts avancés

Accès aux informations du terminal Certificats Gestion des notifications Gestion des mises à jour  
Optimisations

**Atelier : Création et gestion de notifications, accès au carnet d'adresses, optimisations**