

Formation Ionic 6 et Capacitor

■ Durée :	5 jours (35 heures)
■ Tarif inter-entreprise :	3 250,00 € HT (standard) 2 600,00 € HT (remisé)
■ Public :	Développeurs web
■ Pré-requis :	Connaissances de HTML et de JavaScript/EcmaScript
■ Objectifs :	Maîtriser le développement d'interfaces web pour applications mobiles à l'aide de Cordova et Ionic
■ Modalités pédagogiques, techniques et d'encadrement :	<ul style="list-style-type: none">• Formation synchrone en présentiel et distanciel.• Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75 % de pratique minimum.• Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat.• Un formateur expert.
■ Modalité d'évaluation :	<ul style="list-style-type: none">• Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation.• Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation.• Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques.• Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation.
■ Sanction :	Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis
■ Référence :	DÉV101061-F
■ Note de satisfaction des participants :	4,71 / 5
■ Contacts :	commercial@dawan.fr - 09 72 37 73 73
■ Modalités d'accès :	Possibilité de faire un devis en ligne (www.dawan.fr, moncompteformation.gouv.fr, maformation.fr, etc.) ou en appelant au standard.

■ Délais d'accès :	Variable selon le type de financement.
■ Accessibilité :	Si vous êtes en situation de handicap, nous sommes en mesure de vous accueillir, n'hésitez pas à nous contacter à referenthandicap@dawan.fr , nous étudierons ensemble vos besoins

Introduction :

Présentation de Ionic, son historique et ses alternatives
Ionic et Angular
Présentations des solutions Ionic
Présentation de la structure du projet

Application

Démarrer un projet ionic
Les différents starter de projet (blank, tabs, sidemenu)
Tester et exécuter le projet dans un navigateur
Ajouter et retirer une plateforme
Exécuter sur simulateur

Interface utilisateur:

Tester les composants
Personnaliser son thème
Créer un dark mode
Gérer les interactions : swipe, double clic, ...

La navigation

Les Menus et onglets
La navigation entre les pages
Transmettre des paramètres entre les pages

Interagir avec l'appareil

Gestion de fichier : file system
Enregistrer des données
Utiliser la géolocalisation
Options natives : caméra, micro,
Envoyer des notifications

Gérer les permissions

Présentation de différents plugins Capacitor et Cordova

Gérer les données

Exécuter des requêtes asynchrone

Communiquer avec une API REST

Récupération des données

Les Observables & Promises

Persister les données à l'aide du localStorage

Authentification

Créer une interface d'authentification

Gérer les sessions

Gérer différentes solutions d'authentification : authentification biométrique, Face ID

Bloquer ses routes

Déployer son application :

Présentation de la CLI de Capacitor

Déployer sur l'appstore (ios)

Déployer sur le playstore (Android)

Tester son application sur un mobile