

Formation GWT Mobile

■ Durée :	2 jours (14 heures)
■ Tarifs inter-entreprise :	1 875,00 € HT (standard) 1 500,00 € HT (remisé)
■ Public :	Développeurs Web Java
■ Pré-requis :	Connaissances de HTML/CSS/JavaScript et du langage Java
■ Objectifs :	Savoir créer des applications avec GWT Mobile
■ Modalités pédagogiques, techniques et d'encadrement :	• Formation synchrone en présentiel et distanciel. • Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75 % de pratique minimum. • Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat. • Un formateur expert.
■ Modalités d'évaluation :	• Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation. • Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation. • Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques. • Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation.
■ Sanction :	Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis
■ Référence :	DÉV535-F
■ Note de satisfaction des participants:	Pas de données disponibles
■ Contacts :	commercial@dawan.fr - 09 72 37 73 73
■ Modalités d'accès :	Possibilité de faire un devis en ligne (www.dawan.fr, moncompteformation.gouv.fr, maformation.fr, etc.) ou en appelant au standard.
■ Délais d'accès :	Variable selon le type de financement.

■ Accessibilité :

Si vous êtes en situation de handicap, nous sommes en mesure de vous accueillir, n'hésitez pas à nous contacter à referenthandicap@dawan.fr, nous étudierons ensemble vos besoins

Introduction

Développement d'applications web mobiles

Panorama des frameworks web disponibles :jQTouch, jQuery Mobile, Sencha Touch, Dojo Mobile,...

Présentation de Google Web Toolkit (GWT 2)

Compilation Java vers JavaScript

Environnement, plugins et Google App Engine

Structure d'un projet GWT2 : découpage, bibliothèques

Atelier pratique : Mise en place de l'environnement de développement : eclipse/plugin, serveur web, librairies et organisation du projet

Composants graphique GWT Mobile

Application riche et widgets GWT

Présentation de l'API et panorama des composants graphiques

Gestionnaires de positionnement

Gestion des événements : modèle, mise en oeuvre

Mécanismes d'internationalisation

GWT Designer : présentation, utilisation

Intégration d'un site existant

Atelier pratique : création d'un projet GWT 2

Concepts avancés

JavaScript Native Interface

Interactions JavaScript / Java

Conception de composants personnalisés

Gestion de la session

Gestion de la navigation, Same Origin Policy (SOP)

Chargement et optimisation

Développement In-Browser, UIBinder

Pattern MVP

HTML 5 et GWT Mobile

Déploiement, PhoneGap

Atelier pratique : utilisation de JavaScript et création de composants graphiques

Communication client / serveur

Communication asynchrone et Ajax Etude de la communication RPC Sérialisation et gestion des exceptions Utilisation de JSON, XML, DOM

Atelier pratique : mise en place d'un service asynchrone

Tests unitaires

Mise en place de tests (JUnit / GWTTestCase) Tests asynchrones

Atelier pratique : implémentation de tests pour une application GWT