

Formation Flutter

Durée :	3 jours
Public :	Développeurs JavaScript
Pré-requis :	Maîtrise d'un langage de programmation objet
Objectifs :	Découvrir l'environnement de développement Flutter. Concevoir une application mobile multiplateforme
Sanction :	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
Taux de retour à l'emploi:	Aucune donnée disponible
Référence:	DéV101569-F
Note de satisfaction des participants:	Pas de données disponibles

Choisir un framework pour développer une application multi-plateformes

Flutter : présentation, fonctionnalités, contexte d'utilisation
Flutter vs React Native
Architecture des composants de Flutter
Langages de programmation supportés : Dart vs C++

Atelier : Installation de l'environnement de développement, structure d'un projet Flutter et émulation

Apprendre le langage Dart

Spécificités du langage
Syntaxe de base et structures de contrôle (conditions et boucles)
Regroupement de code et appels de méthodes
Création et manipulation d'objets
Gestion des packages Flutter
Gestion des collections

Atelier : Multiples exemples pour apprendre la syntaxe du langage Dart

Construire l'application

Panorama des widgets Flutter
Utilisation de Flutter CLI
Implémentation de vues
Navigation dans l'application
Persistance des données
Internationalisation
Considérations de sécurité
Packaging et déploiement de l'application

