

## Formation Sencha Touch

<b>Durée :</b>	2 jours
<b>Public :</b>	Webmasters, intégrateurs
<b>Pré-requis :</b>	Bonnes connaissances de JavaScript
<b>Objectifs :</b>	Savoir utiliser le framework Sencha Touch dans une application quelconque
<b>Sanction :</b>	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
<b>Taux de retour à l'emploi:</b>	Aucune donnée disponible
<b>Référence:</b>	DéV529-F
<b>Note de satisfaction des participants:</b>	Pas de données disponibles

### Introduction

Versions, licences et utilisations  
Principes généraux  
Rappels de JavaScript

### Mise en place

Installation et mise en place dans les pages  
L'application et les namespaces générés  
Les panneaux, organisation de la page

#### **Atelier : une première application**

### Composants graphiques principaux

Panneaux, tabs, etc., layouts et animations  
Présentation rapide du DataModel  
Formulaire utilisant le DataModel  
Toolbars, List, etc.  
Multimédia (Audio, Video)

#### **Atelier : des pages de contenu statique**

### Gestion des données de l'application

Retour sur le DataModel  
Validation des données  
Proxy, Store et autre communication des données  
Séquence complète de pages d'édition

#### **Atelier : une application de données complète**