

Formation Mono for Android : applications Android avec C#/.NET

■ Durée :	4 jours (28 heures)
■ Tarifs inter-entreprise :	2 475,00 € HT (standard) 1 980,00 € HT (remisé)
■ Public :	Développeurs d'applications Android
■ Pré-requis :	Connaissances en C#/.NET ou Java
■ Objectifs :	Maîtriser le développement d'applications mobiles sous Android avec Mono for Android
■ Modalités pédagogiques, techniques et d'encadrement :	<ul style="list-style-type: none">• Formation synchrone en présentiel et distanciel.• Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75 % de pratique minimum.• Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat.• Un formateur expert.
■ Modalités d'évaluation :	<ul style="list-style-type: none">• Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation.• Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation.• Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques.• Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation.
■ Sanction :	Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis
■ Référence :	DÉV625-F
■ Note de satisfaction des participants:	Pas de données disponibles
■ Contacts :	commercial@dawan.fr - 09 72 37 73 73

■ Modalités d'accès :	Possibilité de faire un devis en ligne (www.dawan.fr , moncompteformation.gouv.fr , maformation.fr , etc.) ou en appelant au standard.
■ Délais d'accès :	Variable selon le type de financement.
■ Accessibilité :	Si vous êtes en situation de handicap, nous sommes en mesure de vous accueillir, n'hésitez pas à nous contacter à referenthandicap@dawan.fr , nous étudierons ensemble vos besoins

Introduction

Quid sur le développement d'applications mobiles Android

Processus de développement et de déploiement

.NET : rappels, Mono

MonoTouch : présentation, fonctionnalités

MonoTouch vs Java

Outils et licences, présentation de MonoDevelop et Xamarin Studio

Architecture d'une application, structure d'un projet

Atelier : Installation/Manipulation de l'IDE MonoDevelop, Paramétrage d'un projet

Construction d'applications

Création de vues :

- fenêtres
- contrôles standards, listes
- navigation (ViewControllers)
- images, icônes, toolbars
- utilisation/personnalisation de tables

Limites de Mono par rapport à un développement natif

Debug du code

Optimisation du code

Empaquetage et publication

Stockage des données :

- méthodes et différents formats
- sérialisation de données dans des fichiers
- utilisation de base de données SQLite, LINQ

Atelier : Multiples cas d'utilisation de contrôles et présentation de données persistantes

Concepts avancés

Communications diverses : synchrones, asynchrones

Événements spéciaux, multitouch et motion

Support du multimédia

Internationalisation de l'application

Multithreading

Accès aux réseaux (Wifi), géolocalisation (CoreLocation, Mapkit)

Accès aux web services

Intégration avec des applications externes

Atelier : construction d'applications complexes avec i18n, communications asynchrones et événements spéciaux/interactions hardware