

Formation Mono for Android : applications Android avec C#/.NET

Durée :	4 jours
Public :	Développeurs d'applications Android
Pré-requis :	Connaissances en C#/.NET ou Java
Objectifs :	Maîtriser le développement d'applications mobiles sous Android avec Mono for Android
Sanction :	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
Taux de retour à l'emploi:	Aucune donnée disponible
Référence:	DéV625-F
Note de satisfaction des participants:	Pas de données disponibles

Introduction

Quid sur le développement d'applications mobiles Android
Processus de développement et de déploiement
.NET : rappels, Mono
MonoTouch : présentation, fonctionnalités
MonoTouch vs Java
Outils et licences, présentation de MonoDevelop et Xamarin Studio
Architecture d'une application, structure d'un projet

Atelier : Installation/Manipulation de l'IDE MonoDevelop, Paramétrage d'un projet

Construction d'applications

Création de vues :
- fenêtres
- contrôles standards, listes
- navigation (ViewControllers)
- images, icônes, toolbars
- utilisation/personnalisation de tables
Limites de Mono par rapport à un développement natif
Debug du code
Optimisation du code
Empaquetage et publication
Stockage des données :
- méthodes et différents formats
- sérialisation de données dans des fichiers
- utilisation de base de données SQLite, LINQ

Atelier : Multiples cas d'utilisation de contrôles et présentation de données persistantes

Concepts avancés

Communications diverses : synchrones, asynchrones

Événements spéciaux, multitouch et motion

Support du multimédia

Internationalisation de l'application

Multithreading

Accès aux réseaux (Wifi), géolocalisation (CoreLocation, Mapkit)

Accès aux web services

Intégration avec des applications externes

Atelier : construction d'applications complexes avec i18n, communications asynchrones et événements spéciaux/interactions hardware