

Formation Kotlin Android : Initiation

Durée :	3 jours
Public :	Tous
Pré-requis :	Maîtrise du langage Kotlin, notions de XML
Objectifs :	Découvrir les fonctionnalités de la plateforme Android pour smartphone et tablette - Réaliser des applications simples avec Android, avec une UI complète
Sanction :	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
Taux de retour à l'emploi:	Aucune donnée disponible
Référence:	DéV100525-F
Note de satisfaction des participants:	Pas de données disponibles

Introduction

- Présentation de la plateforme Android
- Modèle Android et son architecture
- Autres acteurs du marché

Mise en place

- Environnement de développement
- Structure d'un projet Android : découpage, bibliothèques
- Les activités : présentation
- Cycle de vie d'une application
- Packaging, signature et déploiement ; présentation de la publication sur Google Play
- Présentation de l'émulateur

Atelier pratique : installation de l'environnement : Android Studio/SDK Android, réalisation d'une première application et gestion de l'émulateur

L'environnement de développement

- La communication avec le matériel ou l'émulateur par ADB avec ADT
- Fenêtres de de debug ; mémoire, threads, logcat
- Ajouter des informations de debug
- Les toasts

Atelier pratique : début de l'application

Activités

Activités et autres contextes
Déclaration d'Intents et résolution
Configuration de l'application (AndroidManifest.xml)
Communication entre activités : paramètres, résultat
Les activités dans leur tâche, ordrage et réordrage
Quitter une application Android ?

Atelier pratique : séquence d'activités et leur communication

Interface utilisateur et ressources

Organisation du code (Kotlin / XML)
Ressources textuelles, internationalisation
Panorama de différents composants Android : boutons, texte, etc.
Gestion des évènements et des commandes

Atelier pratique : construction de plusieurs interfaces utilisateurs et gestion des évènements

Interfaces graphiques avancées

Unités de mesure, adaptations aux écrans de téléphones
Les agencements disponibles
Les styles et thèmes
Diverses limites des thèmes

Atelier pratique : design précis de fenêtre existantes