

Formation Android Avancé : Multimédia, vidéo, sons, 2D, 3D

| | |
|---|--|
| Durée : | 3 jours |
| Public : | Tous |
| Pré-requis : | Avoir suivi la formation Android initiation ou avoir les connaissances équivalentes |
| Objectifs : | Etre capable d'utiliser toutes les solutions de graphismes et sons sur un appareil Android |
| Sanction : | Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis |
| Taux de retour à l'emploi: | Aucune donnée disponible |
| Référence: | DéV485-F |
| Note de satisfaction des participants: | Pas de données disponibles |

Introduction

Etat actuel des technologies
Présentation des médium et dispositifs embarqués d'Android
Versions, évolutions ; possibilités de l'émulateur

Le multimédia

Controles et activités disponibles
Embarquement de sons et vidéos
Son : effets, transformation, générations

Atelier pratique : une application artistique

Le dessin en 2D

Dessiner, les peintures, polices, couleurs
Transformations ; retour sur les animations

Atelier pratique : une activité de diagramme

La 3D avec OpenGL

Présentation de la norme, limites
Quelques moteurs prêts à l'emploi
Résumé de 3d, matrices, projection, effets lumineux
Création d'une scène, importation d'objets
Eclairage, caméra et mouvements

Atelier pratique : présentation 3D d'une architecture

Applications spéciales

Les Widgets pour l'affichage sur l'écran d'accueil

Les fonds d'écran animés

Manifeste : regroupements divers d'applications

Atelier pratique : un package de multiples applications