

## Formation Vray pour Sketchup : Textures et rendu Approfondissement

Formation éligible au CPF, contactez-nous au 09 72 37 73 73

■ <b>Durée :</b>	2 jours (14 heures)
■ <b>Tarifs inter-entreprise :</b>	1 175,00 € HT (standard) 940,00 € HT (remisé)
■ <b>Public :</b>	Dessinateur, chargé de projets architecturaux, décorateurs
■ <b>Pré-requis :</b>	Maîtriser les fonctions de base de Vray
■ <b>Objectifs :</b>	Créer des textures complexes - Utiliser les objets Vray pour matériaux complexes - Utiliser des systèmes d'éclairages
■ <b>Modalités pédagogiques, techniques et d'encadrement :</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Formation synchrone en présentiel et distanciel.</li><li>• Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75 % de pratique minimum.</li><li>• Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat.</li><li>• Un formateur expert.</li></ul>
■ <b>Modalités d'évaluation :</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation.</li><li>• Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation.</li><li>• Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques.</li><li>• Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation.</li></ul>
■ <b>Sanction :</b>	Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis
■ <b>Référence :</b>	CAO100268-F
■ <b>Note de satisfaction des participants:</b>	Pas de données disponibles

■ <b>Contacts :</b>	commercial@dawan.fr - 09 72 37 73 73
■ <b>Modalités d'accès :</b>	Possibilité de faire un devis en ligne (www.dawan.fr, moncompteformation.gouv.fr, maformation.fr, etc.) ou en appelant au standard.
■ <b>Délais d'accès :</b>	Variable selon le type de financement.
■ <b>Accessibilité :</b>	Si vous êtes en situation de handicap, nous sommes en mesure de vous accueillir, n'hésitez pas à nous contacter à referenthandicap@dawan.fr, nous étudierons ensemble vos besoins

## Prendre en main Vray sketchup

Présentation de l'interface

Parcours des différents menus et barres d'outils

Présentation des différentes fenêtres

Organisation des palettes

## Découvrir les textures procédurales

Avantages et contraintes du mode procédurale

Test des différents effet 2D : dégradés, damiers, grilles, eau, ...

Test des différents effets 3D : bruit, cellular, roche, ...

Test des différents effets en raytracing

**Atelier pratique : création de texture avec le mode procédurale, paramétrages des différents réglages. enregistrement des textures créées et aperçus**

## Utiliser les géométries

Vray Fur (poils, herbe, etc...)

Vray clipper (soustraction ou intersection de géométrie)

**Atelier pratique : sur différentes scènes (architecture, objets, ...) application de texture complexe, création d'objet par soustraction ou intersection d'objets.**

## Découvrir les éclairages particuliers

Eclairage photométrique (IES) lumières de fabricants téléchargeables

Eclairage dôme et images HDRI

**Atelier pratique :téléchargement création de groupes de lumières IES,  
éclairage de matériaux avec image HDRI**