

Formation Sketchup Pro : Initiation

Formation éligible au CPF, contactez-nous au 09 72 37 73 73

■ Durée :	3 jours (21 heures)
■ Tarif inter-entreprise :	1 125,00 € HT (standard - Certification hors certification) 900,00 € HT (remisé - Certification hors certification)
■ Public :	Tous
■ Pré-requis :	Aucun
■ Objectifs :	Appréhender Sketchup et la modélisation d'objets 3D
■ Modalité d'évaluation :	<p>La certification « ICDL - Concevoir des projets techniques avec des outils et logiciels de CAO 3D » repose sur un test composé de 36 questions à réaliser en 35 minutes. L'ensemble des examens ICDL suit ce format standardisé, avec un taux d'obtention fixé à 75 %. Le prérequis à la validation de la certification requiert donc qu'un candidat réponde correctement à 27 questions sur 36 (75%). En cas de résultat inférieur à ce seuil, le candidat ne valide pas la certification mais reçoit une attestation de passage. Elle s'accompagne d'un rapport de diagnostic détaillé, mettant en lumière les compétences acquises et celles restant à consolider. Ce document constitue un véritable outil d'orientation pour le candidat et l'organisme de formation, en identifiant les axes de progrès et les moyens à mobiliser pour atteindre le niveau attendu.</p>
■ Certification :	<p>La formation prépare à la certification ICDL - Concevoir des projets techniques avec des outils et logiciels de CAO 3D détenue par ICDL, enregistrée le 24/09/2025 sous le numéro 7249 au Répertoire Spécifique de France Compétences .</p> <p>Taux de réussite : 67 %, calculé le 01/04/2026</p>

■ **Modalités pédagogiques, techniques et d'encadrement :**

- Formation synchrone en présentiel et distanciel.
- Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75 % de pratique minimum.
- Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat.
- Un formateur expert.

■ **Modalité d'évaluation :**

- Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation.
- Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation.
- Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques.
- Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation.

■ **Sanction :** Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis

■ **Référence :** CAO995-F

■ **Note de satisfaction des participants :** 4,86 / 5

■ **Contacts :** commercial@dawan.fr - 09 72 37 73 73

■ **Modalités d'accès :** Possibilité de faire un devis en ligne (www.dawan.fr, moncompteformation.gouv.fr, maformation.fr, etc.) ou en appelant au standard.

■ **Délais d'accès :** 11 jours ouvrés en cas de financement CPF.

■ **Accessibilité :** Si vous êtes en situation de handicap, nous sommes en mesure de vous accueillir, n'hésitez pas à nous contacter à referenthandicap@dawan.fr, nous étudierons ensemble vos besoins

Prendre en main Sketchup

Découvrir l'interface

Parcourir les différents menus et barres d'outils

Parcourir les différentes fenêtres : Styles, Composants, Scène...

Organiser les palettes

Définir les unités de mesure

Découvrir le panneau « info sur l'entité »

Découvrir les principaux outils de modélisation 2D

Travailler les rudiments de la modélisation

Utiliser les outils de positionnement : Orbite, Panoramique, Zoom...

Utiliser les outils de remplissage : Effacer, Colorier

Utiliser les outils de forme : Ligne, Arc, Rectangle, Cercle...

Utiliser les outils de mesure

Utiliser les outils de dessin 3D

Maîtriser l'outil pousser/tirer

Déplacer/copier

Créer un réseau rectangulaire - options

Créer un réseau polaire - options

Utiliser rotation et pivoter autour de vos modèles

Maîtriser l'outil suivez moi - subtilités

Utiliser l'outil Intersection

Aligner les axes et les vues

Atelier : modéliser une cabane de jardin

Travailler avec les groupes

Comprendre pourquoi travailler avec des groupes

Grouper un ou des objets

Nommer un groupe

Éditer un groupe

Sortir de l'éditeur de groupe

Éclater un groupe

Utiliser les opérations booléennes sur des groupes :

- Enveloppe externe

- Union

- Soustraction

- Intersection

- Découpe

- Division

Atelier : Modéliser des éléments plus complexes et exploitant ces nouveaux outils

Travailler avec les composants

Comprendre pourquoi travailler avec des composants

Créer un composant à partir d'objets - options

Choisir le point d'insertion

Dupliquer et modifier le composant

Observer les conséquences sur les autres composants

Rendre un composants unique

Atelier : Créer un composant, le dupliquer plusieurs fois, en rendre un unique, modifier l'original, observations...

Apprendre à utiliser les étiquettes (calques)

Créer des étiquettes

Nommer et attribuer une couleur

Rendre une étiquette courante

Placer des groupes ou composants sur des étiquettes

Placer des groupes ou composants d'une étiquette à une autre

Masquer une étiquette

Comprendre l'étiquette "sans étiquette"

Atelier : Organiser un projet en plaçant les objets sur différentes étiquettes, par exemple, mobilier, structure, décoration...

Utiliser les scènes

Mémoriser plusieurs scènes

Créer, Nommer, Supprimer

Mettre à jour les scènes après modifications

Régler les transitions entre les scènes

Atelier : Créer plusieurs scènes dans un projet

Utiliser les textures

Informations sur les textures

les effets : métallique, rugosité, normal, occlusion

Positionner et orienter le sens de la texture

Mettre à l'échelle une texture

Appliquer une texture sur un élément courbe

Ajouter une texture dans la palette de SketchUp

Utiliser l'outil pot de peinture et l'outil pipette

Atelier : Créer et appliquer des textures à des objets

Plaquer des photos

Importer une texture à partir d'une image

Texturer à partir de photos

Réduire la taille de votre photo

Uniformiser votre photo

Atelier : Plaquer une photo sur un volume 3D et la positionner à la bonne échelle

Maîtriser le rendu

Utiliser les différents styles graphiques

Afficher les ombres

Paramétrer les ombres et ombres d'occlusion

Utiliser la palette environnement skybox, réflexion, position

charger et utiliser une image HDR pour personnaliser l'environnement

Atelier : donner une ambiance à une scène simple

Exporter des images

Exporter en PDF ou JPEG

Paramétrer le PDF ou JPEG

Atelier : Paramétrer et exporter le dessin au format PDF / JPEG