

Formation Sketchup Pro : Approfondissement

Formation éligible au CPF, contactez-nous au 09 72 37 73 73

■ Durée :	2 jours (14 heures)
■ Tarifs inter-entreprise :	995,00 € HT (standard) 796,00 € HT (remisé)
■ Public :	Tous
■ Pré-requis :	Être initié à sketchup.
■ Objectifs :	Aller plus loin avec Sketchup et appréhender la modélisation d'objets 3D
■ Modalités pédagogiques, techniques et d'encadrement :	• Formation synchrone en présentiel et distanciel. • Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75 % de pratique minimum. • Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat. • Un formateur expert.
■ Modalités d'évaluation :	• Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation. • Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation. • Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques. • Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation.
■ Sanction :	Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis
■ Référence :	CAO998-F
■ Note de satisfaction des participants:	4,68 / 5
■ Contacts :	commercial@dawan.fr - 09 72 37 73 73

■ **Modalités d'accès :**

Possibilité de faire un devis en ligne (www.dawan.fr, moncompteformation.gouv.fr, maformation.fr, etc.) ou en appelant au standard.

■ **Délais d'accès :**

Variable selon le type de financement.

■ **Accessibilité :**

Si vous êtes en situation de handicap, nous sommes en mesure de vous accueillir, n'hésitez pas à nous contacter à referenthandicap@dawan.fr, nous étudierons ensemble vos besoins

Rappels

Les outils bac à sable

Outil modeler, Diviser Surfaces, Smoove, Gratter, Retourner l'arête, Projeter, Ajouter des détails

Créer un terrain à partir de contours, à partir de zéro

Projeter une surface sur votre terrain

Ajouter des détails

Modéliser un talus

Atelier : créer un jardin en relief, modeler un terrain avec des contours

Travailler à partir d'un DWG / DXF

Connaître les caractéristiques du DWG / DXF avant l'importation

Importer un DWG / DXF – options à l'importation

Observer le comportement de SketchUp par rapport au DWG / DXF – textes, cotes, calques / balises

Modéliser à partir du DWG / DXF importé

Atelier : Importer un DWG / DXF d'un bâtiment et le modéliser

Travailler avec une photo adaptée

Comprendre les règles de prises de vue pour travailler à partir d'une photo adaptée

Importer une image en tant que photo adaptée

Positionner la grille de perspective du plan X;Z

Positionner la grille de perspective du plan Y;Z

Positionner l'origine

Ajuster l'échelle

Insérer une deuxième photo adaptée

Modéliser à partir des deux photos adaptées

Insérer un élément scénographique dans le modèle

Atelier : à partir de 2 photos d'un bâtiment, modéliser ce dernier et y insérer à l'échelle un autre projet sketchUp.

Utiliser des ressources / Extensions

Télécharger des composants via la banque de modèle 3D

Utiliser des composants

Télécharger des Extensions via la collection d'extension, par exemple, 1001 Bits-tools

Créer des murs, des ouvertures

Créer un escalier

Ajouter des aménagements intérieurs

Appliquer des textures, des styles

Atelier : Modéliser et aménager un appartement...

Maîtriser le rendu

Utiliser les différents styles graphiques

Mettre du brouillard

Afficher les ombres

Paramétrer les ombres

Options d'affichage d'une scène à partir d'une photo adaptée

Atelier : donner une ambiance à une scène simple

Exporter des images

Exporter en PDF

Paramétrer le PDF

Exporter en EPS

Paramétrer l'EPS

Atelier : Paramétrer et exporter le dessin au format PDF / EPS

Exporter des modèles 3D

Comprendre pourquoi exporter le projet sketchUp en modèle 3D

Choisir parmi les types de formats proposés

Paramétrer l'export en fonction du format

Atelier : Exporter au format OBJ puis importer dans un modeleur type Blender, observations.

Créer des animations

Utiliser les scènes

Création et lecture d'une visite virtuelle à partir de scènes

Exporter l'animation en vidéo - options

Préparer le modèle pour l'envoyer vers Layout

Astuces : diviser le modèle (exemple contexte + projet)

Bien gérer les calques dans le modèle

Organiser les scènes pour la présentation

Envoyer vers Layout

Choisir le modèle de présentation

Créer des présentations avec Layout

Fonction de base (1 scène)

Extensions : Create Layout File pour exporter toutes les scènes

Importer depuis layout

Configurer ses formats de papier, marges

Atelier : à partir d'un projet existant, préparer les styles, scènes et l'envoyer vers Layout

Comprendre les fonctionnalités de Layout

Auto-texte (numéro de page, titre...)

Gestion des calques dans layout

Insérer du contenu (image, SKP, DWG...)

Utiliser grilles de mise en page, accrochages

Créer de masque

Régler les échelles

Mettre à l'échelle

Gérer les effets des vues (ombre, brouillard...)

Utiliser les calques du modèle

Atelier : préparer les mise en page du modèle SketchUp

Annoter

Tracer des lignes en utilisant les vues

Placer des hachures

Insérer des éléments scrapbook

Placer du texte

Coter les présentations

Atelier : Coter et annoter les présentations

Exporter les présentations

Choisir son format d'export : image, pdf, dwg

Configurer les exports

Atelier : Exporter les présentations finalisées