

## Formation Rhinoceros Initiation

■ <b>Durée :</b>	3 jours (21 heures)
■ <b>Tarifs inter-entreprise :</b>	1 575,00 € HT (standard) 1 260,00 € HT (remisé)
■ <b>Public :</b>	Designers, graphistes, architectes, architectes d'intérieur
■ <b>Pré-requis :</b>	Environnement PC
■ <b>Objectifs :</b>	Modéliser des objets 3D. Exécuter des rendus basiques
■ <b>Modalités pédagogiques, techniques et d'encadrement :</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Formation synchrone en présentiel et distanciel.</li><li>• Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75 % de pratique minimum.</li><li>• Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat.</li><li>• Un formateur expert.</li></ul>
■ <b>Modalités d'évaluation :</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation.</li><li>• Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation.</li><li>• Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques.</li><li>• Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation.</li></ul>
■ <b>Sanction :</b>	Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis
■ <b>Référence :</b>	CAO392-F
■ <b>Note de satisfaction des participants:</b>	3,64 / 5
■ <b>Contacts :</b>	commercial@dawan.fr - 09 72 37 73 73
■ <b>Modalités d'accès :</b>	Possibilité de faire un devis en ligne (www.dawan.fr, moncompteformation.gouv.fr, maformation.fr, etc.) ou en appelant au standard.
■ <b>Délais d'accès :</b>	Variable selon le type de financement.

## ■ Accessibilité :

Si vous êtes en situation de handicap, nous sommes en mesure de vous accueillir, n'hésitez pas à nous contacter à [referenthandicap@dawan.fr](mailto:referenthandicap@dawan.fr), nous étudierons ensemble vos besoins

## D.A.O., les formats

Présentation des principaux formats graphiques : Les formats de fichier natif de Rhinocéros, le .3DM, .RWS

Autres formats.

## Présentation de Rhinoceros

La barre de menu

Ligne de commande

Barre d'outils

Zones graphiques

Ligne d'informations

Personnalisation de l'espace de travail

## Les Fondamentaux, l'espace tridimensionnel et les types d'objets

Ouverture d'un fichier modèle et choix de l'unité

Naviguer : zoom, panoramique, orbite

Aperçu des objets : Filaire, ombré, rendu, semi-transparent, rayon X, ombrage plat et ombrage sélectif

Particularités des zones graphiques

Ré-ajustement des zooms

### **Atelier : création d'un nouveau document, navigation et types d'aperçus d'objets**

### **Création d'une forme simple, opérations basiques**

Outil rectangle

Sélectionner / dé-sélectionner une ou plusieurs formes

Sélection partielle ou complète

Glisser, copier, pivoter

Déplacer verticalement

Changer l'échelle d'objets

Faire une symétrie d'objets

## **Type d'objets : les formes**

Points

Lignes et polygones

Rectangle

Polygones

Ellipse

Arc

Courbes

## **Type d'objets : les surfaces**

Surfaces

Polysurfaces

À partir de courbes ou polygones :

Extrusion

Balayage

Révolution

surface par section

À partir de formes :

Drapé

## **Type d'objets : les solides primitifs**

Boîte

Sphère

Pyramide

Cône / Cône tronqué

Ellipsoïde

Paraboloïde

## **Type d'objets : les maillages**

À partir d'un NURBS

Face 3D

Cylindre

Ellipsoïde

Plan

## **Positionner et modifier des objets dans l'espace**

### **L'origine, les coordonnées et les angles**

Abscisse, ordonnée et élévation

Coordonnées cartésienne absolues

Coordonnées cartésienne relatives

Coordonnées cartésienne relatives et polaires

### **L'es opérations booléennes sur les maillages**

Union

Différence

Intersections

Division

### **Les opérations booléennes sur les surfaces**

Union

Différence

Intersections

Division

### **Edition d'objets**

Décomposition

Jonction

Division

Duplication

Extraction de courbes / surfaces

Prolongation

Ajustement

### **Edition de courbes, surfaces et solides**

Édition des nœuds : fonctionnement des poignées

Ajout / suppression de nœuds

Cage / modification de cage

### **Transformation de courbes, surfaces et solides**

Courber

Cisailler

Effiler

Torsader

Matrice

Matrice sur chemin

Matrice polaire

### **Propriétés des objets et gestion des calques**

#### **Propriétés des objets / gestion des calques**

Propriétés des objets

Créer et nommer

Choix du calque actif

Statut :

- actif
- verrouiller
- visible

Attributs :

- type de lignes
- couleurs
- épaisseur
- matériau
- impression

Hiérarchie

Changer un objet de calque

## **Lumières et rendus sous Rhino**

**Types de lumières :**

- projecteur
- lumière ponctuelle
- lumière directionnelle
- lumière rectangulaire
- lumière linéaire
- rebond de lumière

Positionnement source

Positionnement cible

**Propriétés des rendus de Rhino**

Dimension de l'export

Résolution

Lumière ambiante

Arrière plan