

Formation Rhinoceros Initiation

■ Durée :	3 jours (21 heures)
■ Tarifs inter-entreprise :	1 575,00 € HT (standard) 1 260,00 € HT (remisé)
■ Public :	Designers, graphistes, architectes, architectes d'intérieur
■ Pré-requis :	Environnement PC
■ Objectifs :	Modéliser des objets 3D. Exécuter des rendus basiques
■ Modalités pédagogiques, techniques et d'encadrement :	<ul style="list-style-type: none">• Formation synchrone en présentiel et distanciel.• Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75 % de pratique minimum.• Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat.• Un formateur expert.
■ Modalités d'évaluation :	<ul style="list-style-type: none">• Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation.• Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation.• Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques.• Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation.
■ Sanction :	Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis
■ Référence :	CAO392-F
■ Note de satisfaction des participants:	3,64 / 5
■ Contacts :	commercial@dawan.fr - 09 72 37 73 73
■ Modalités d'accès :	Possibilité de faire un devis en ligne (www.dawan.fr, moncompteformation.gouv.fr, maformation.fr, etc.) ou en appelant au standard.
■ Délais d'accès :	Variable selon le type de financement.

■ Accessibilité :

Si vous êtes en situation de handicap, nous sommes en mesure de vous accueillir, n'hésitez pas à nous contacter à referenthandicap@dawan.fr, nous étudierons ensemble vos besoins

D.A.O., les formats

Présentation des principaux formats graphiques : Les formats de fichier natif de Rhinocéros, le .3DM, .RWS

Autres formats.

Présentation de Rhinoceros

La barre de menu

Ligne de commande

Barre d'outils

Zones graphiques

Ligne d'informations

Personnalisation de l'espace de travail

Les Fondamentaux, l'espace tridimensionnel et les types d'objets

Ouverture d'un fichier modèle et choix de l'unité

Naviguer : zoom, panoramique, orbite

Aperçu des objets : Filaire, ombré, rendu, semi-transparent, rayon X, ombrage plat et ombrage sélectif

Particularités des zones graphiques

Ré-ajustement des zooms

Atelier : création d'un nouveau document, navigation et types d'aperçus d'objets

Création d'une forme simple, opérations basiques

Outil rectangle

Sélectionner / dé-sélectionner une ou plusieurs formes

Sélection partielle ou complète

Glisser, copier, pivoter

Déplacer verticalement

Changer l'échelle d'objets

Faire une symétrie d'objets

Type d'objets : les formes

Points

Lignes et polygones

Rectangle

Polygones

Ellipse

Arc

Courbes

Type d'objets : les surfaces

Surfaces

Polysurfaces

À partir de courbes ou polygones :

Extrusion

Balayage

Révolution

surface par section

À partir de formes :

Drapé

Type d'objets : les solides primitifs

Boîte

Sphère

Pyramide

Cône / Cône tronqué

Ellipsoïde

Paraboloïde

Type d'objets : les maillages

À partir d'un NURBS

Face 3D

Cylindre

Ellipsoïde

Plan

Positionner et modifier des objets dans l'espace

L'origine, les coordonnées et les angles

Abscisse, ordonnée et élévation

Coordonnées cartésienne absolues

Coordonnées cartésienne relatives

Coordonnées cartésienne relatives et polaires

L'es opérations booléennes sur les maillages

Union

Différence

Intersections

Division

Les opérations booléennes sur les surfaces

Union

Différence

Intersections

Division

Edition d'objets

Décomposition

Jonction

Division

Duplication

Extraction de courbes / surfaces

Prolongation

Ajustement

Edition de courbes, surfaces et solides

Édition des nœuds : fonctionnement des poignées

Ajout / suppression de nœuds

Cage / modification de cage

Transformation de courbes, surfaces et solides

Courber

Cisailler

Effiler

Torsader

Matrice

Matrice sur chemin

Matrice polaire

Propriétés des objets et gestion des calques

Propriétés des objets / gestion des calques

Propriétés des objets

Créer et nommer

Choix du calque actif

Statut :

- actif
- verrouiller
- visible

Attributs :

- type de lignes
- couleurs
- épaisseur
- matériau
- impression

Hiérarchie

Changer un objet de calque

Lumières et rendus sous Rhino

Types de lumières :

- projecteur
- lumière ponctuelle
- lumière directionnelle
- lumière rectangulaire
- lumière linéaire
- rebond de lumière

Positionnement source

Positionnement cible

Propriétés des rendus de Rhino

Dimension de l'export

Résolution

Lumière ambiante

Arrière plan